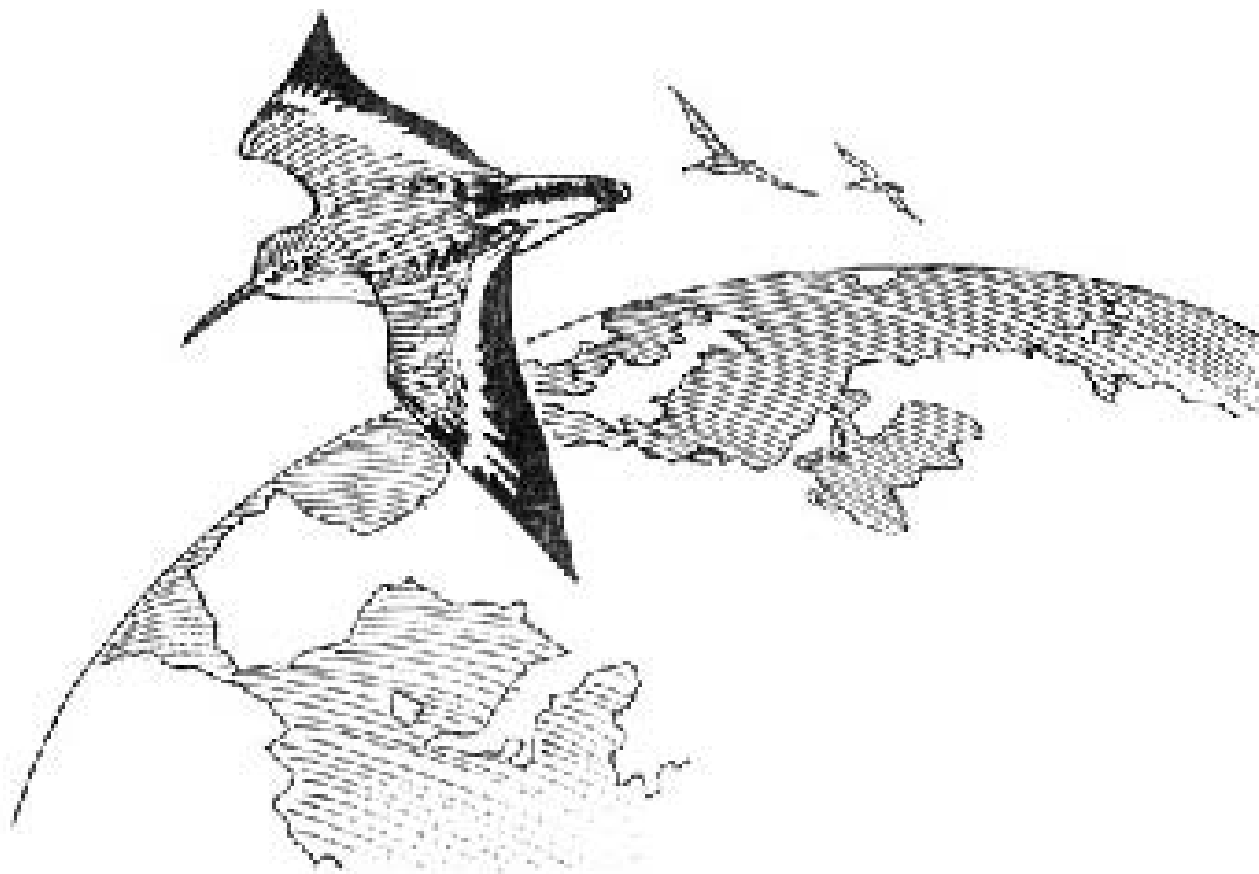




英国皇家鸟类保护协会

涉禽迁徙游戏



涉禽迁徙游戏 – 游戏指引

1. 把游戏块排成以下模样：



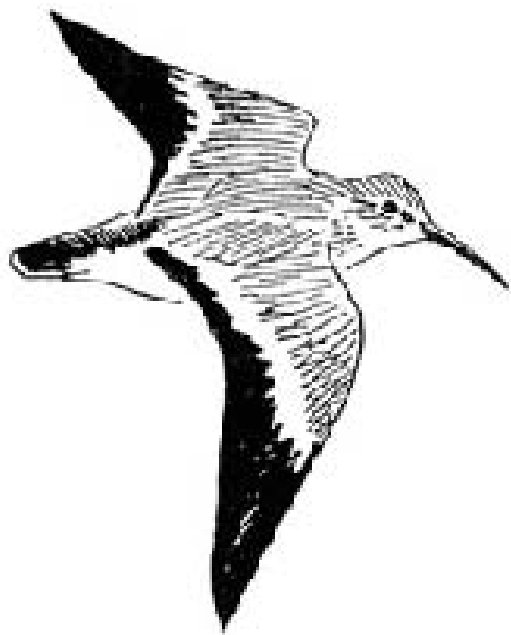
注意：排成圆型或‘S’型亦可

- 1 游戏期间可用纸，笔或计算器来记下能量点
- 2 每个参加者可得到一粒写上1-4（四面）的骰子。每次最多行四步，如果是用写上1-6的骰子的话，当掷到数字5和6时只要再掷过便可
- 3 你可以开始游戏了！
- 4 老师可在游戏时告诉学生把他们到达过的每一步记下，好让他们在游戏结束后把这些迁徙时遇到的经历写成故事或日记
- 5 游戏结束后可进行小组讨论，看看每个参加者的最终结局是怎样，从而带出游戏当中包含的保育信息

欢迎把意见寄到以下地址：

Youth and Education Dept, RSPB The Lodge Sandy Bedfordshire SG19 2DL. 谢谢!





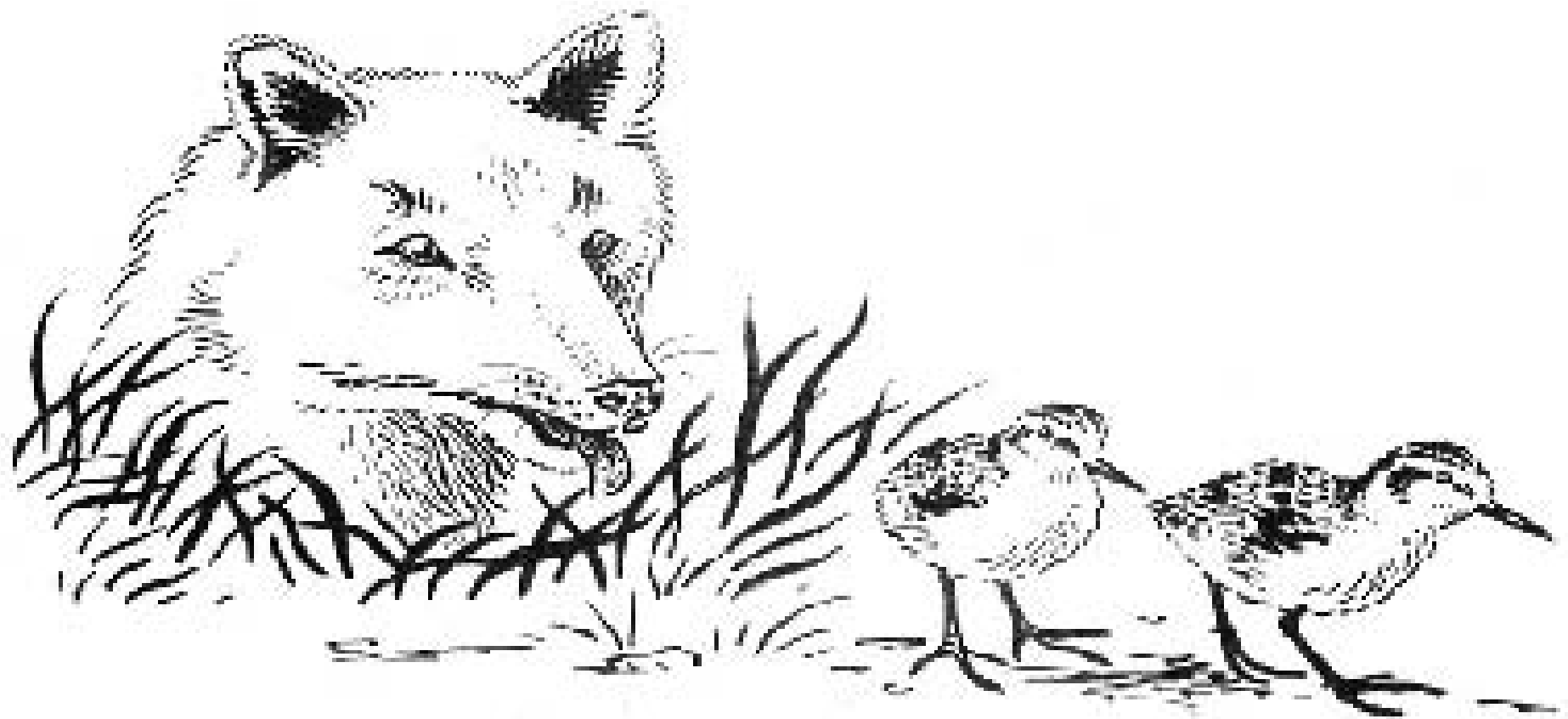
在此开始

你是一只只在北极初出生的鹈雏鸟。游戏开始时你有**10**点能量点。食物能增加你的能量点，但飞行和保暖会消耗能量点。为了维持生命，你必须拥有能量。如果你的能量点是零的话，你便会死掉。

掷骰子开始游戏吧!

被北极狼杀死

1
北极



请从新开始

天气差，食物难找得很

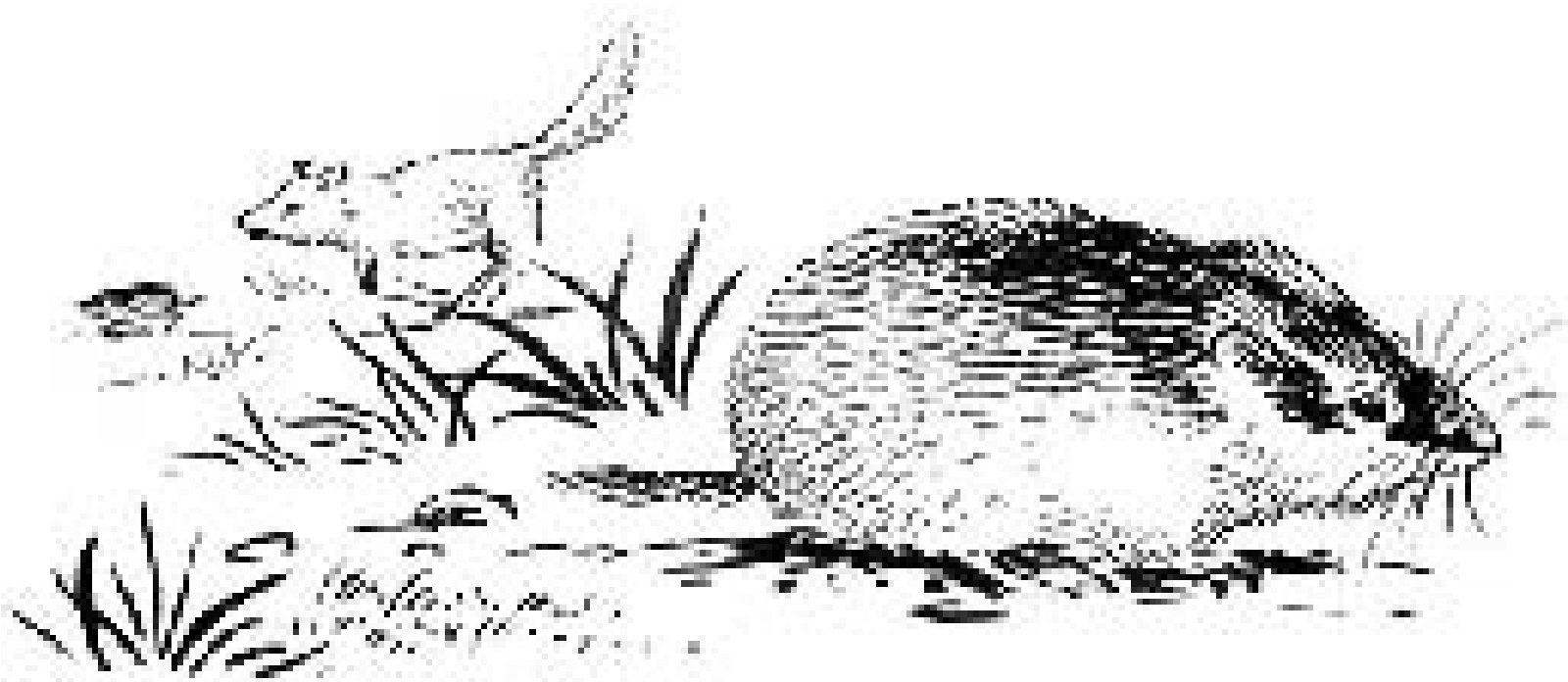
2
北极



失去 **3** 点能量，请前往 **5**

今年哺乳类动物的数量多，北极狼已吃饱了，
不用吃雏鸟

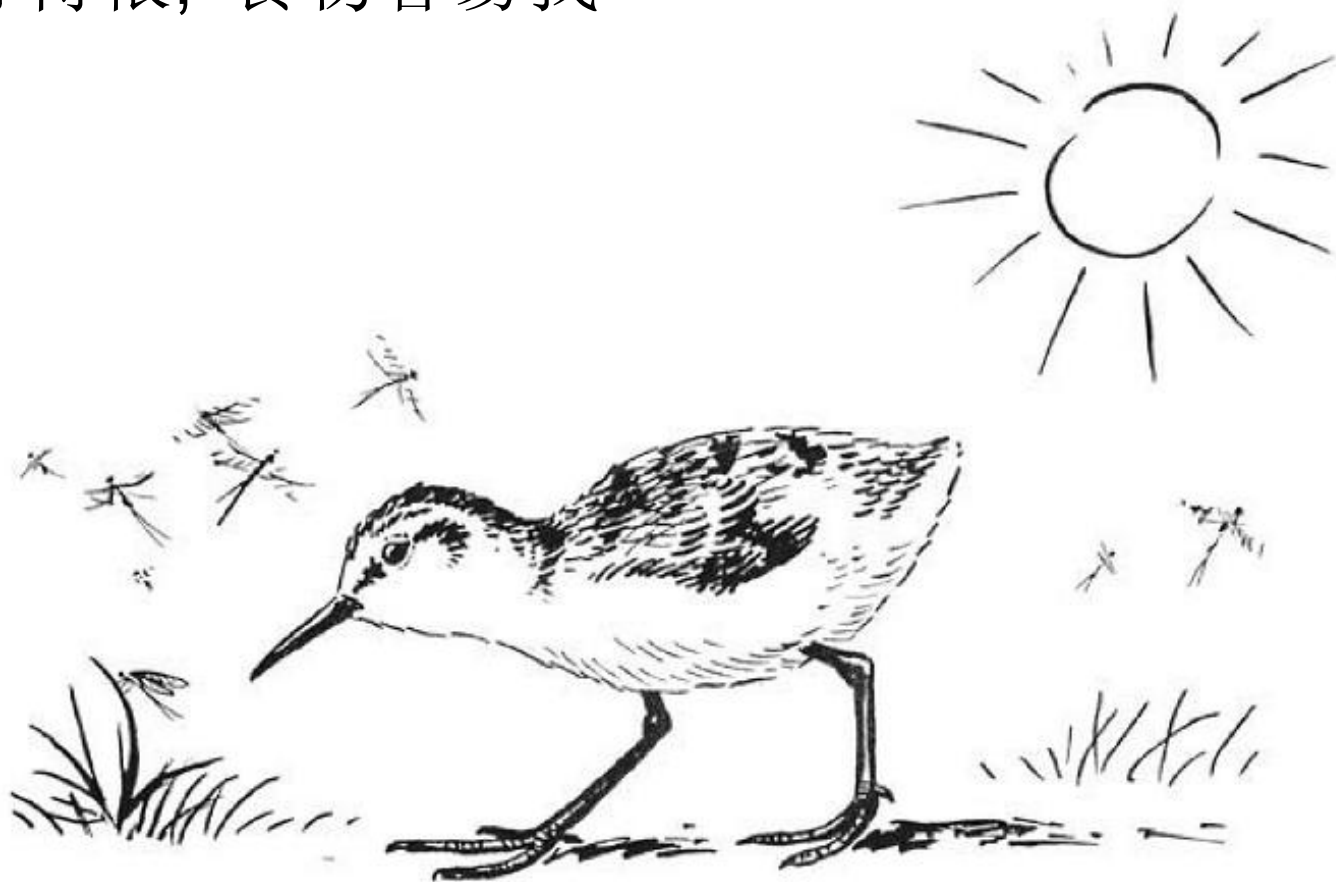
3
北极



得到 **3** 点能量，请前往 **5**

天气好得很，食物容易找

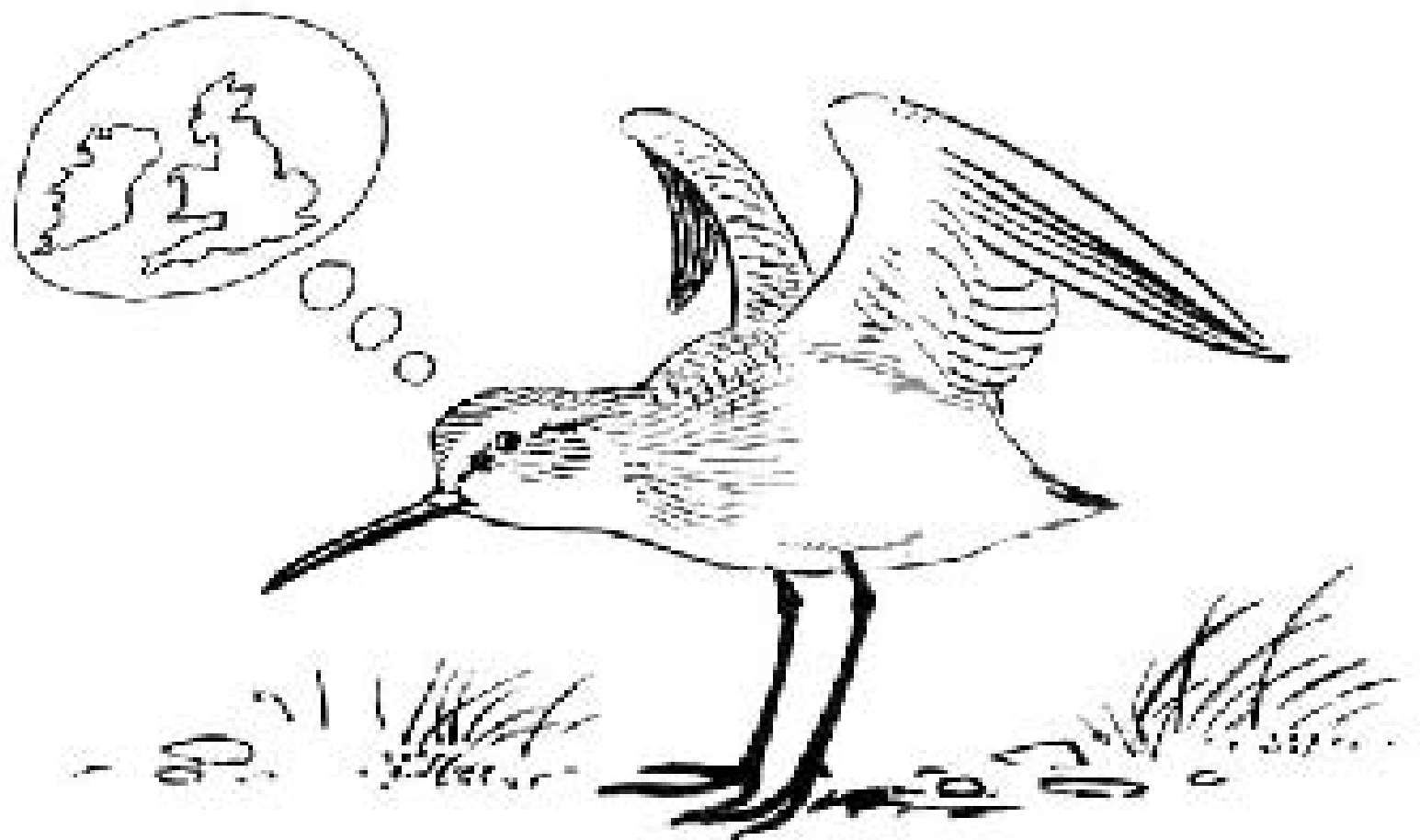
4
北极



得到 **2** 点能量，请前往 **5**

现在已是夏末，你已准备迁徙前往英国

5
北极

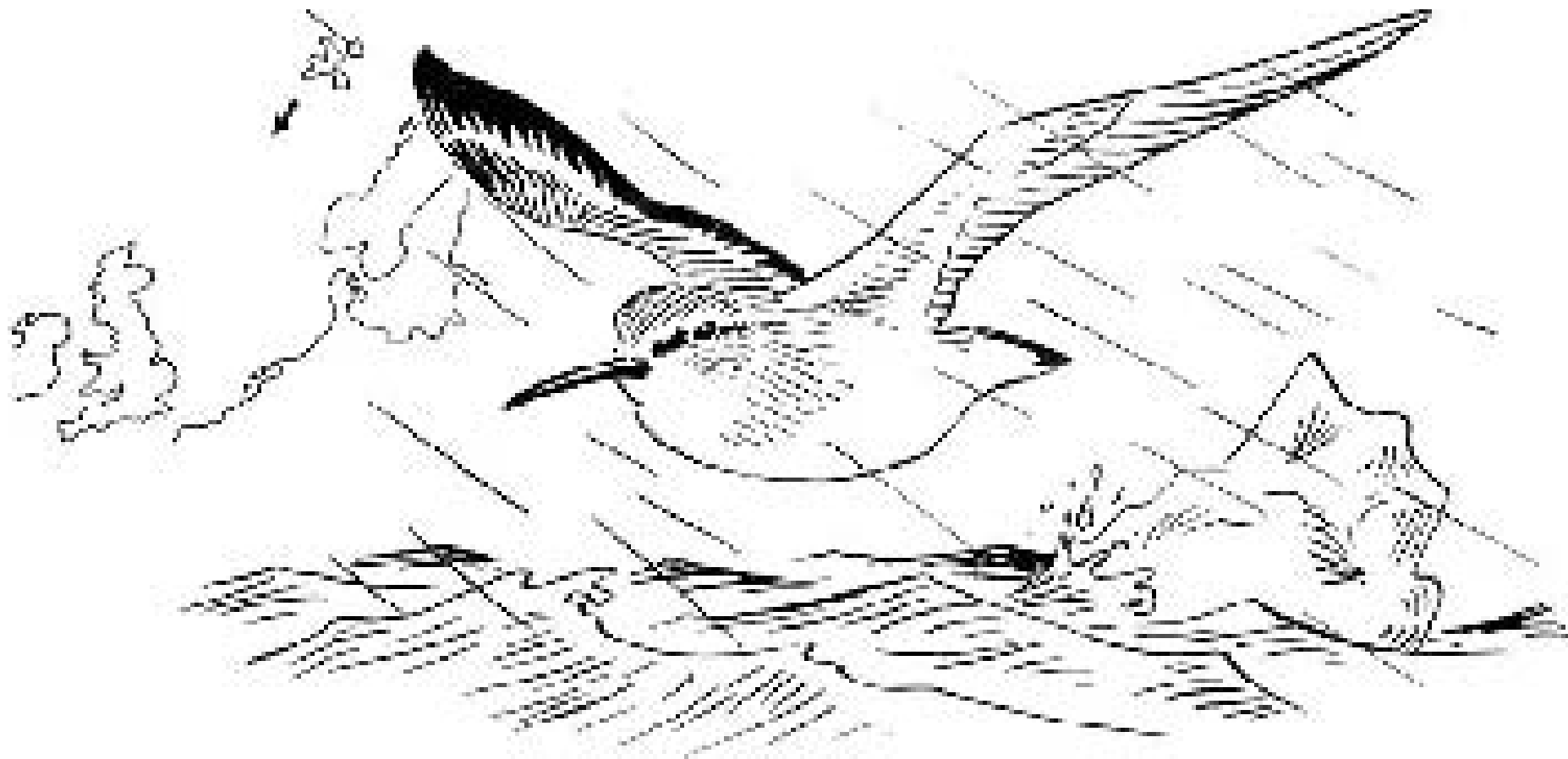


请掷骰子再动

天气差，飞行变得困难

6

北极海

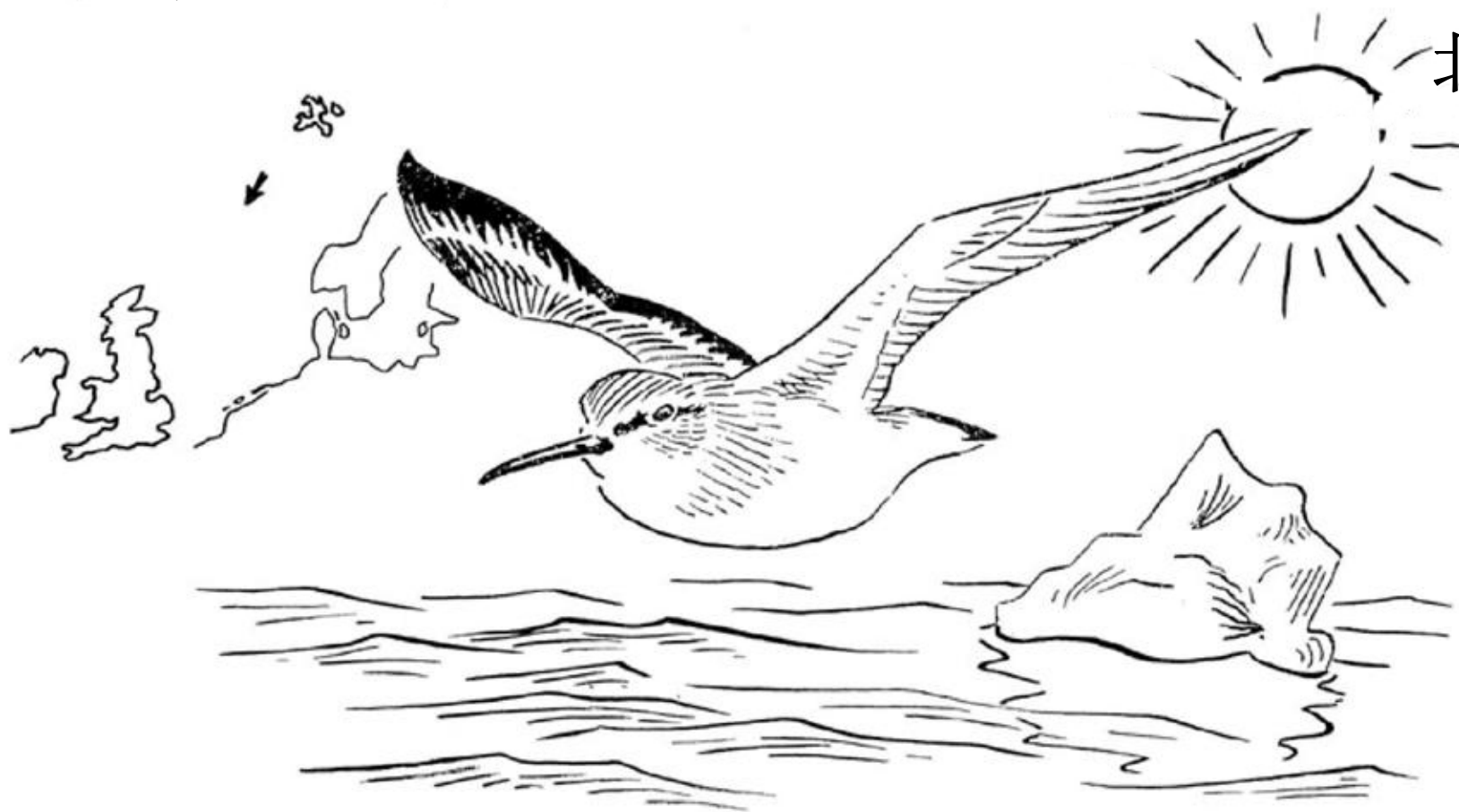


失去 **2** 点能量，请前往 **10**

天气好，飞行顺利

7

北极海

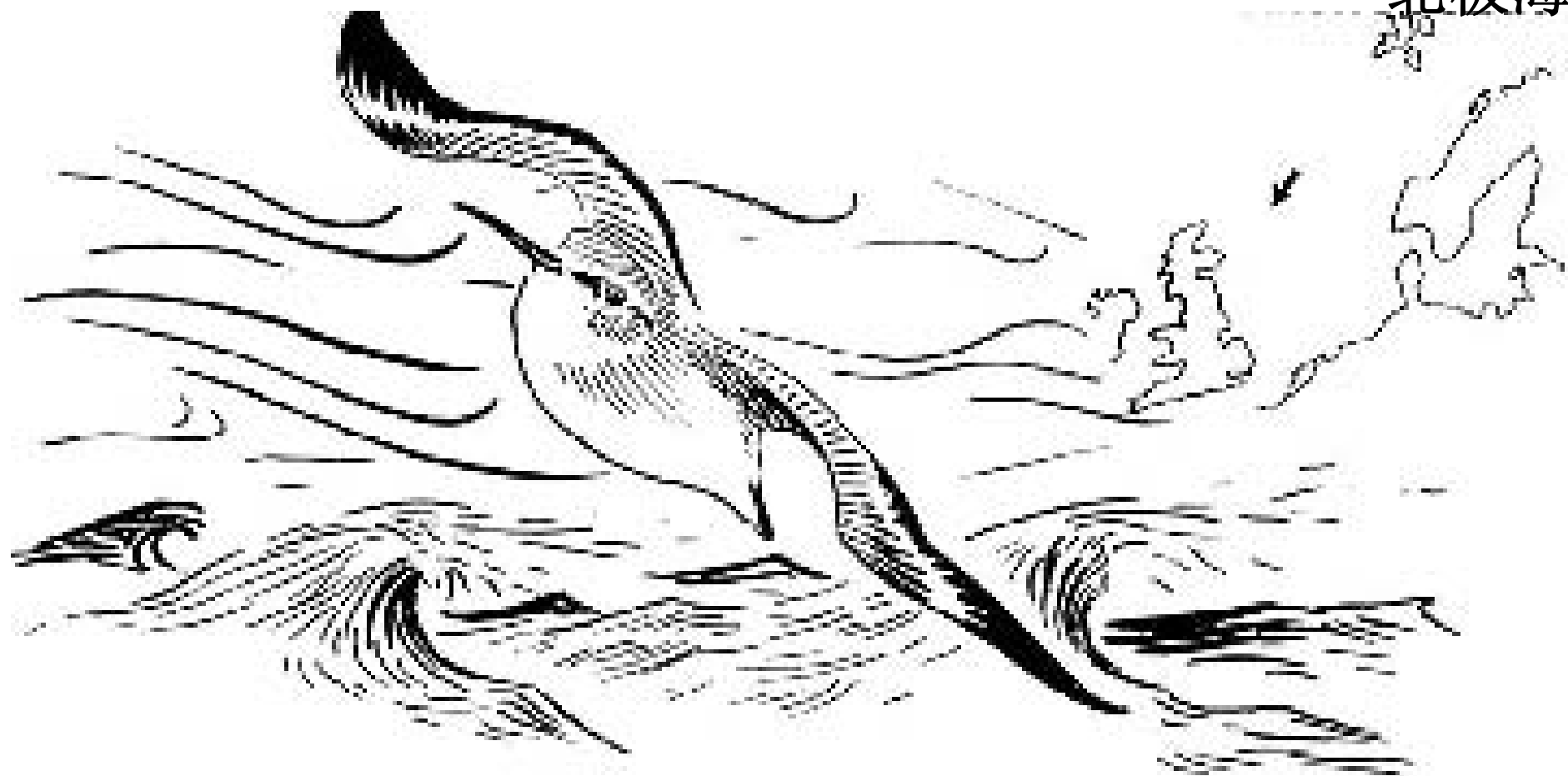


失去 1 点能量，请前往 10

在强风中被吹倒

8

北极海

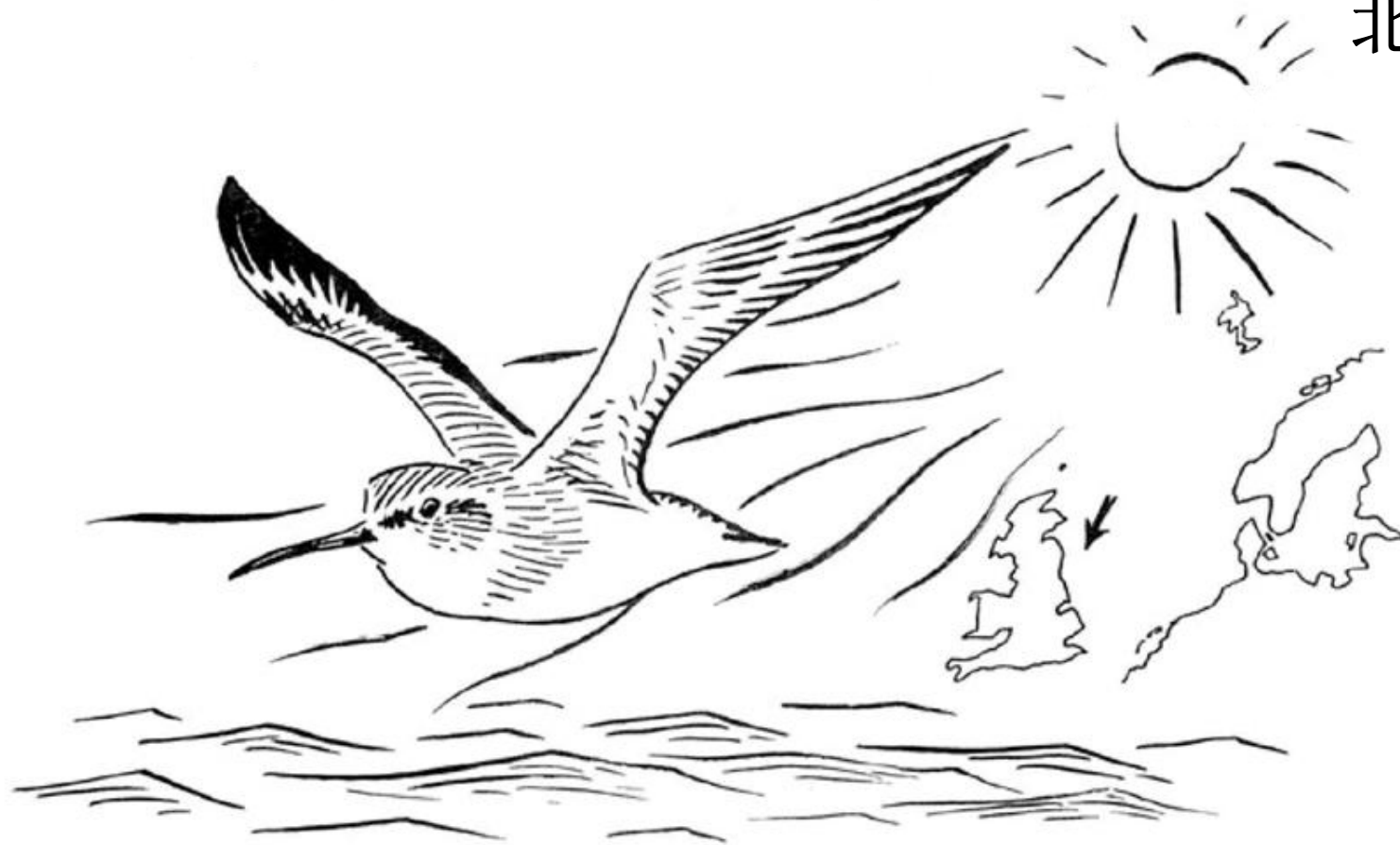


失去 **3** 点能量，请前往 **10**

天气好而且顺风，迁徙顺利

9

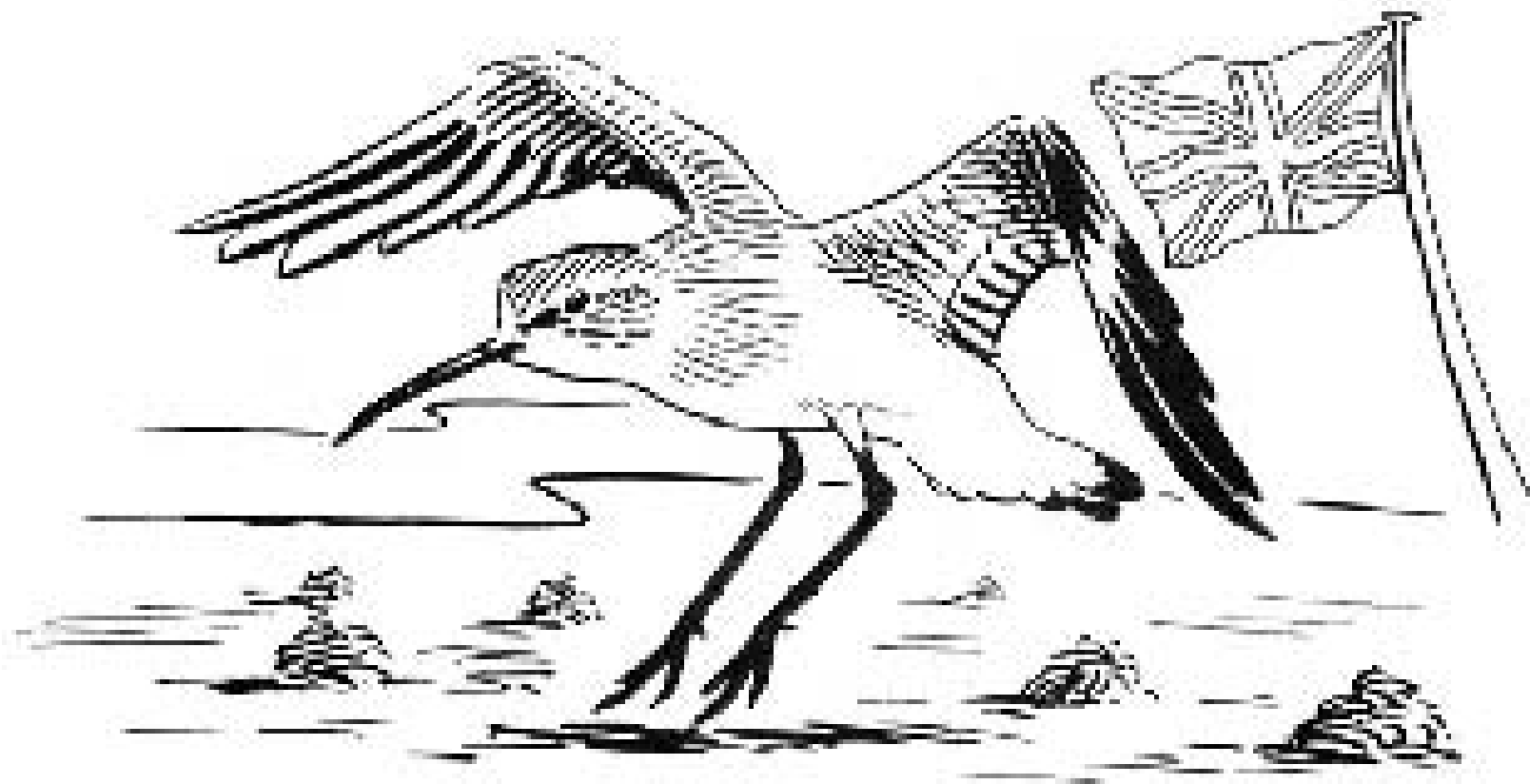
北极海



请前往 10

做得好! 你已到達英国海岸了。现在你要南下
到英国的泥滩寻找食物

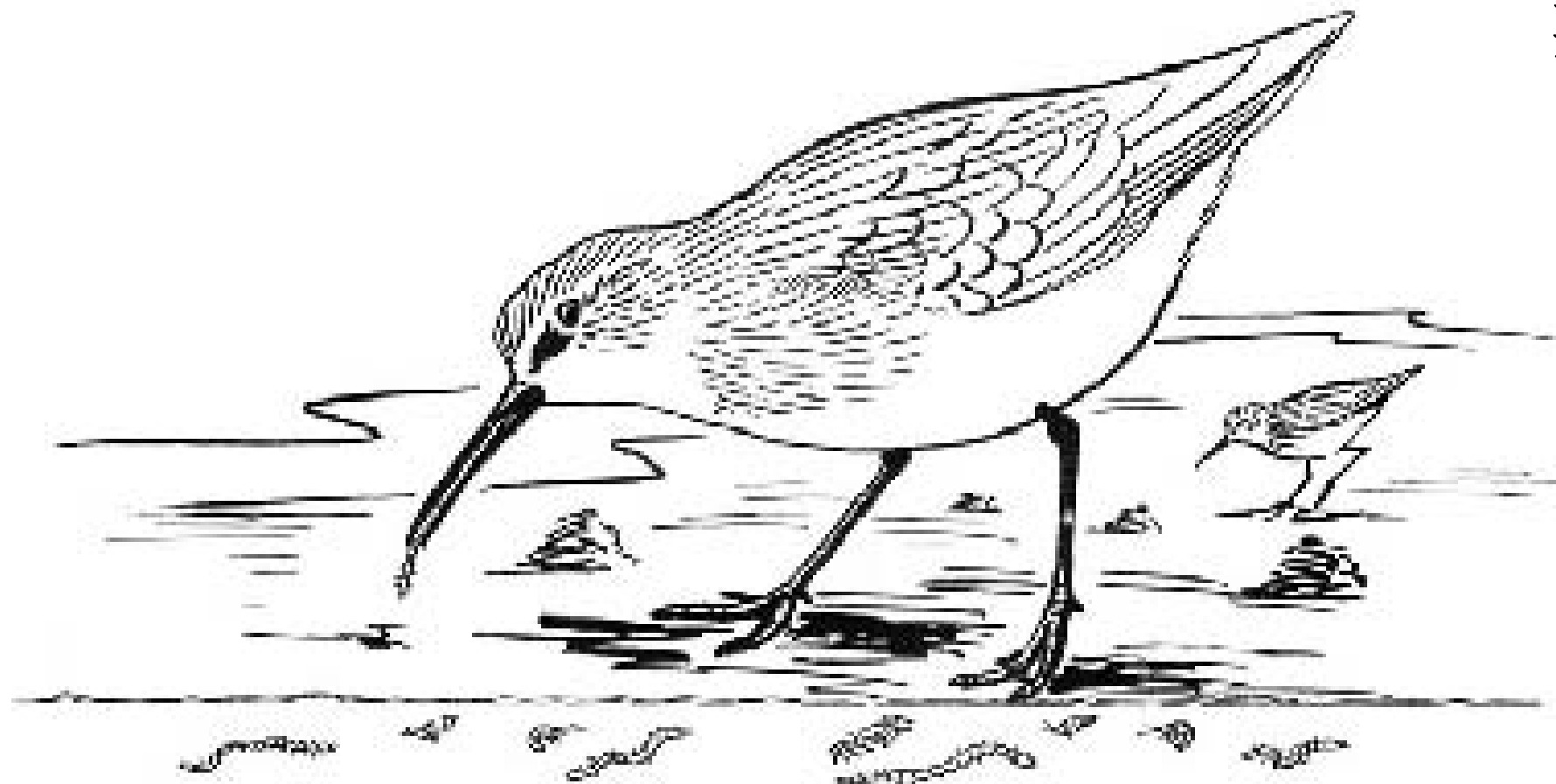
10
英国



请掷骰子再动

你找到一块充满食物的好湿地

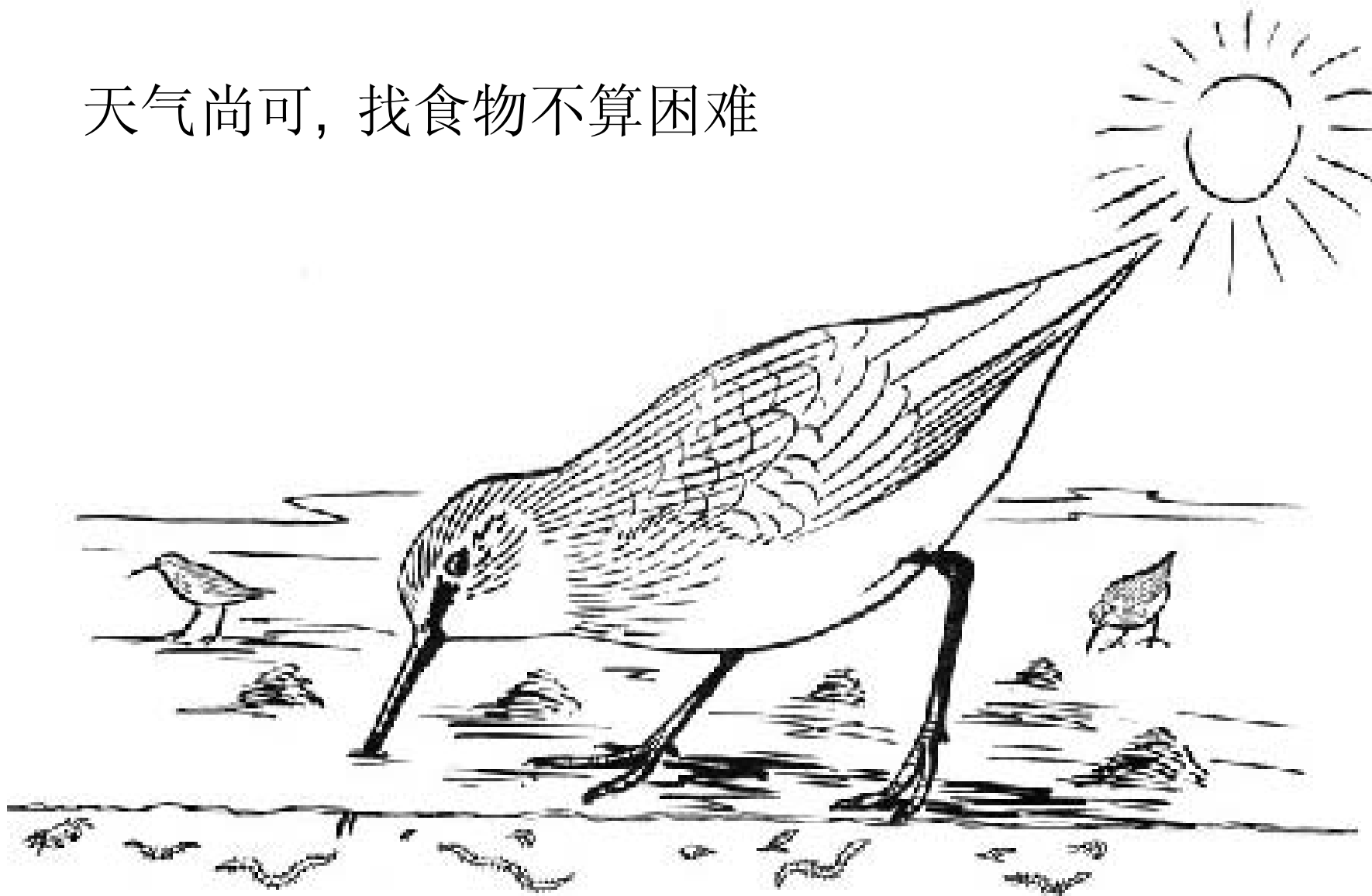
11
英国



得到 4 点能量，请再掷骰子

天气尚可，找食物不算困难

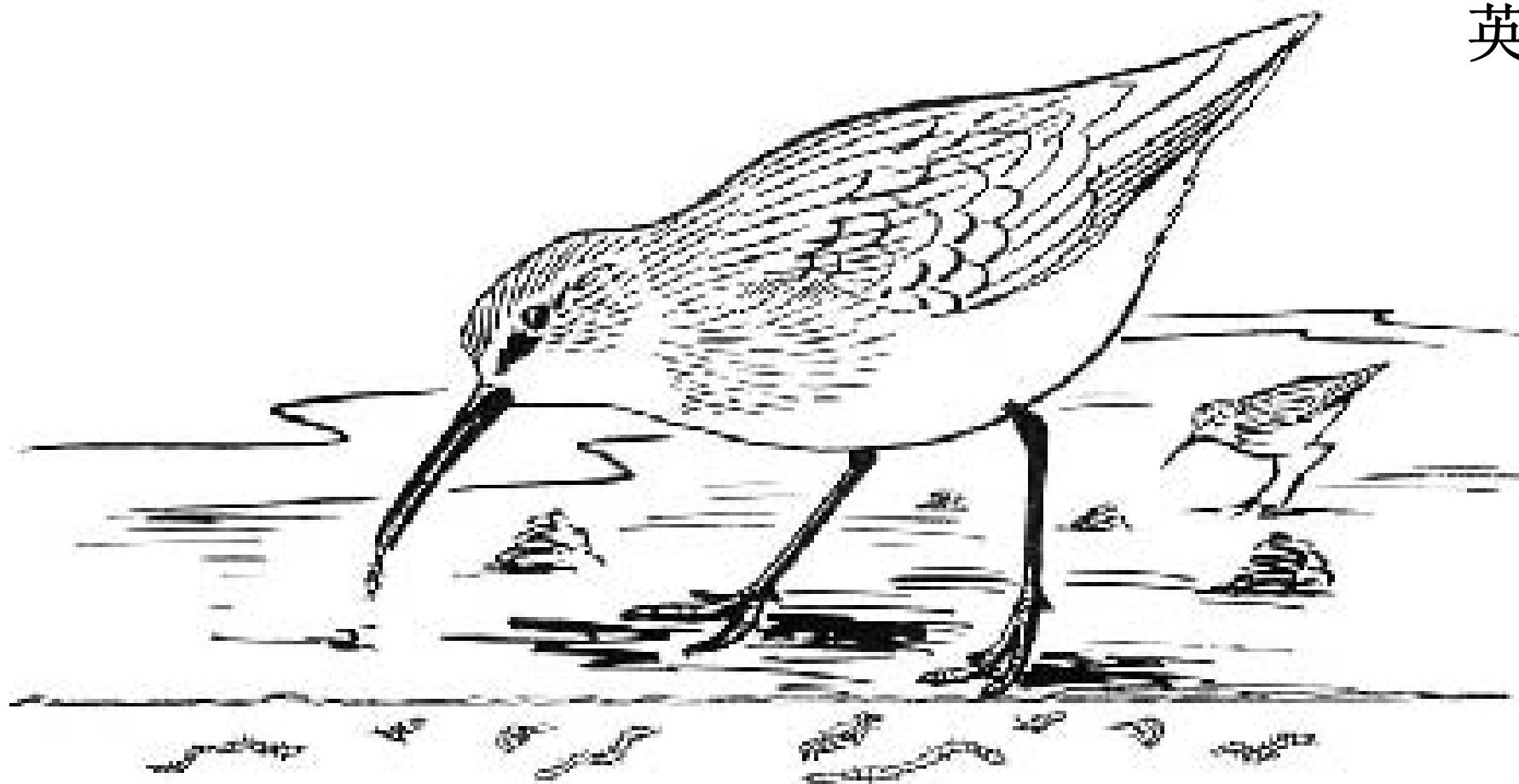
12
英国



得到 **2** 点能量，请再掷骰子

你找到一块充满食物的好湿地

13
英国



得到 **3** 点能量，请再掷骰子

环境保护者抗议在湿地兴建公路，保护了这
片重要的雀鸟栖息地

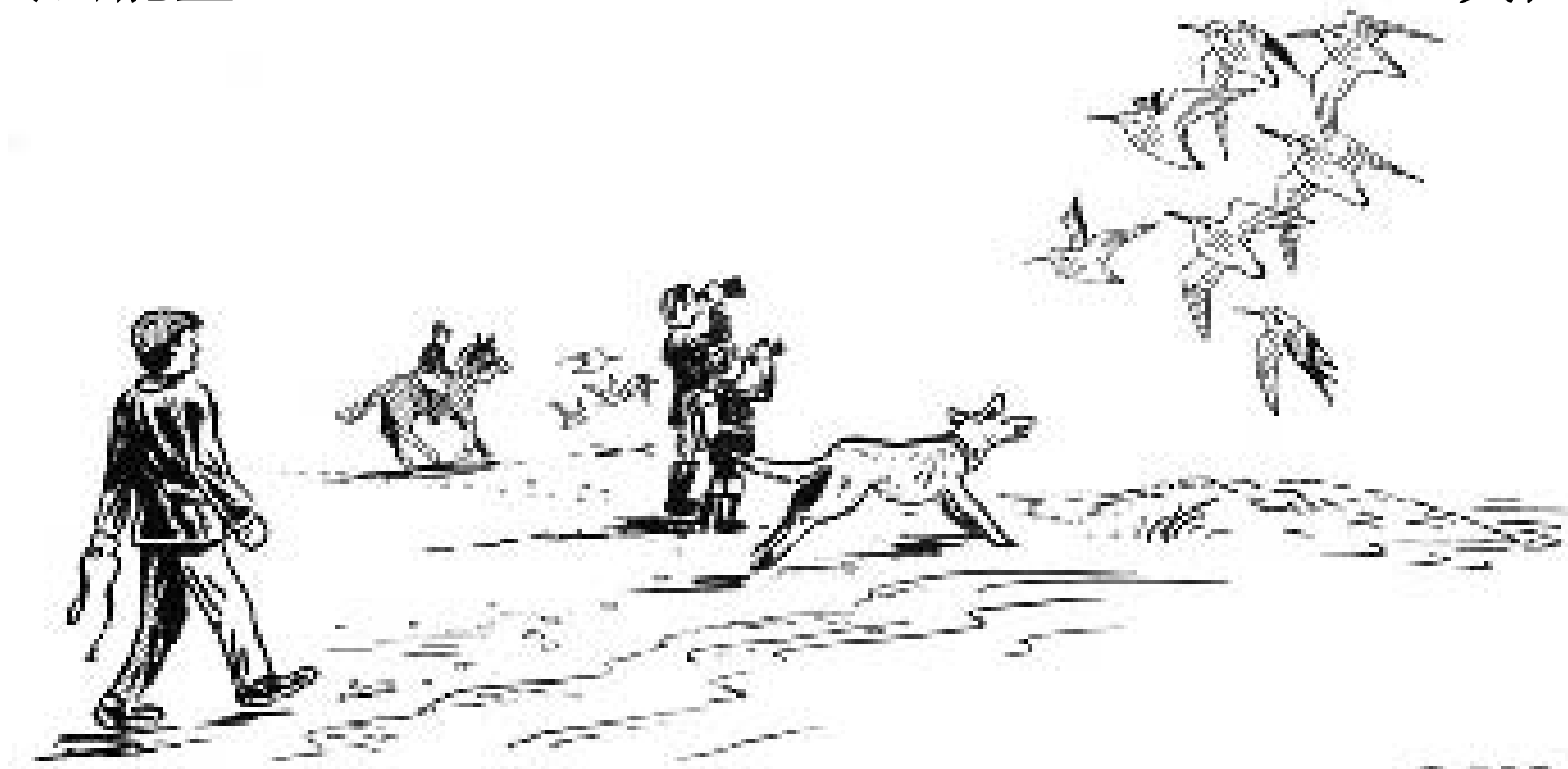
14
英国



得到 **3** 点能量，请再掷骰子

放狗人士和观鸟者骚扰雀鸟，牠们因飞行而失去能量

15
英国



失去 **2** 点能量，请掷骰子

一名义工为减少对雀鸟的骚扰而警告放狗者和骑师

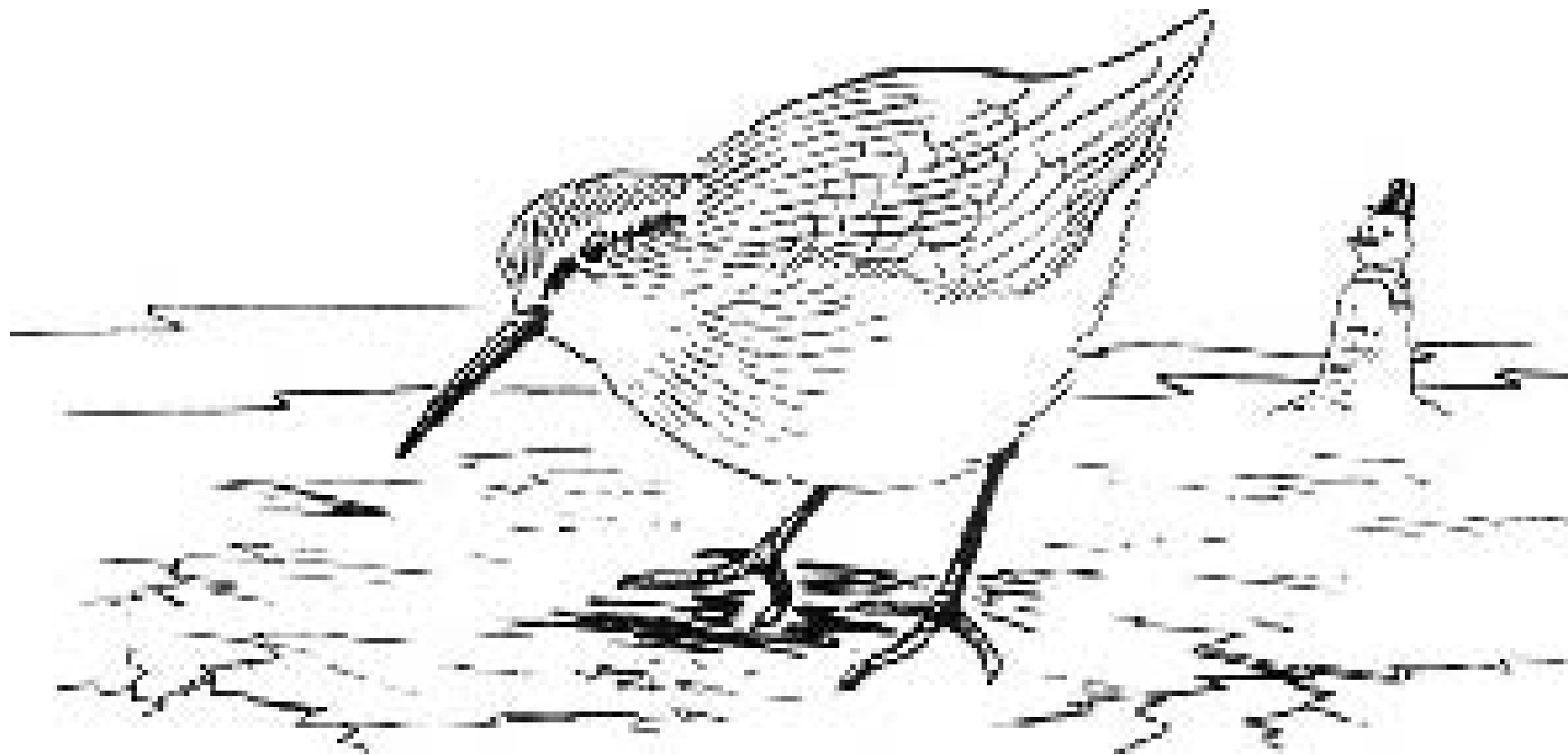
16
英国



得到 **2** 点能量

天气很冷，湿地结了冰，食物不好找

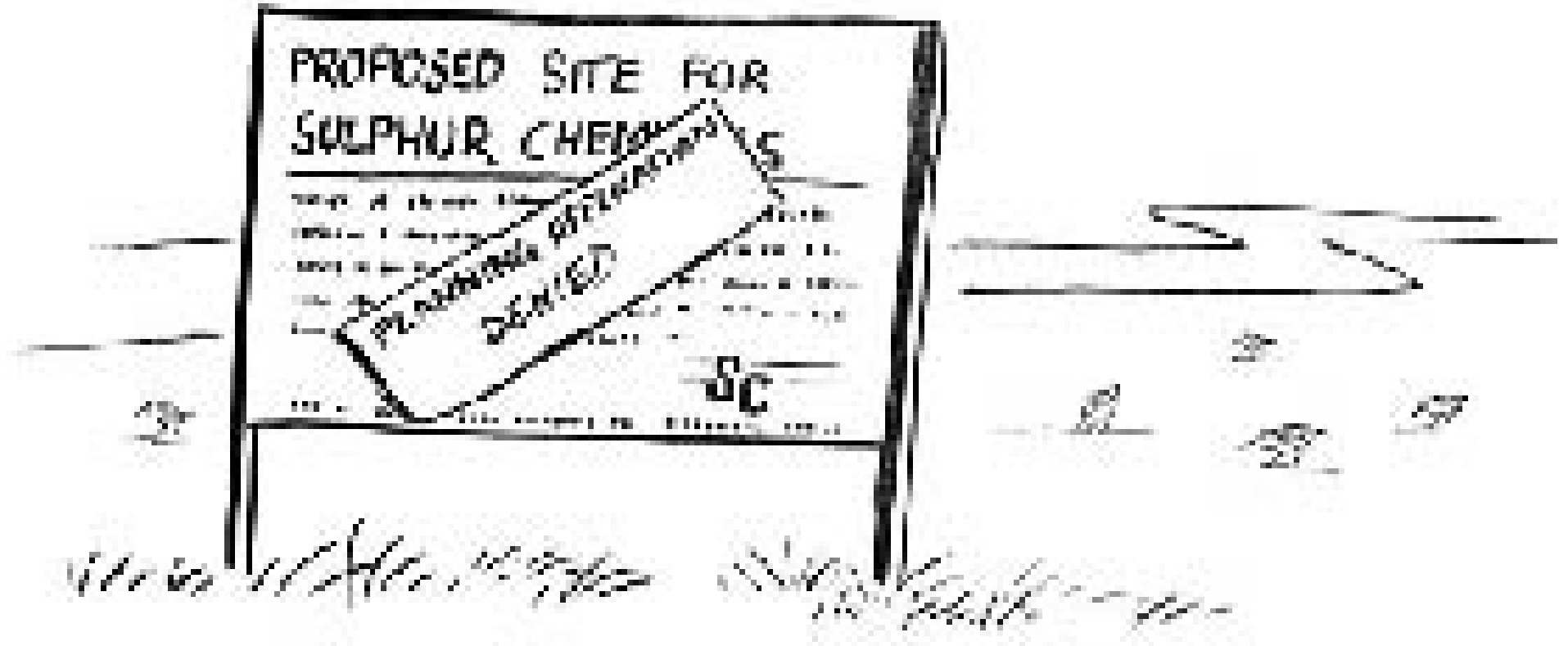
17
英国



失去 **2** 点能量，请再掷骰子

湿地禁止发展，雀鸟栖息地受到保护

18
英国



得到 **3** 点能量，请再掷骰子

被捕捉鱼饵的人骚扰

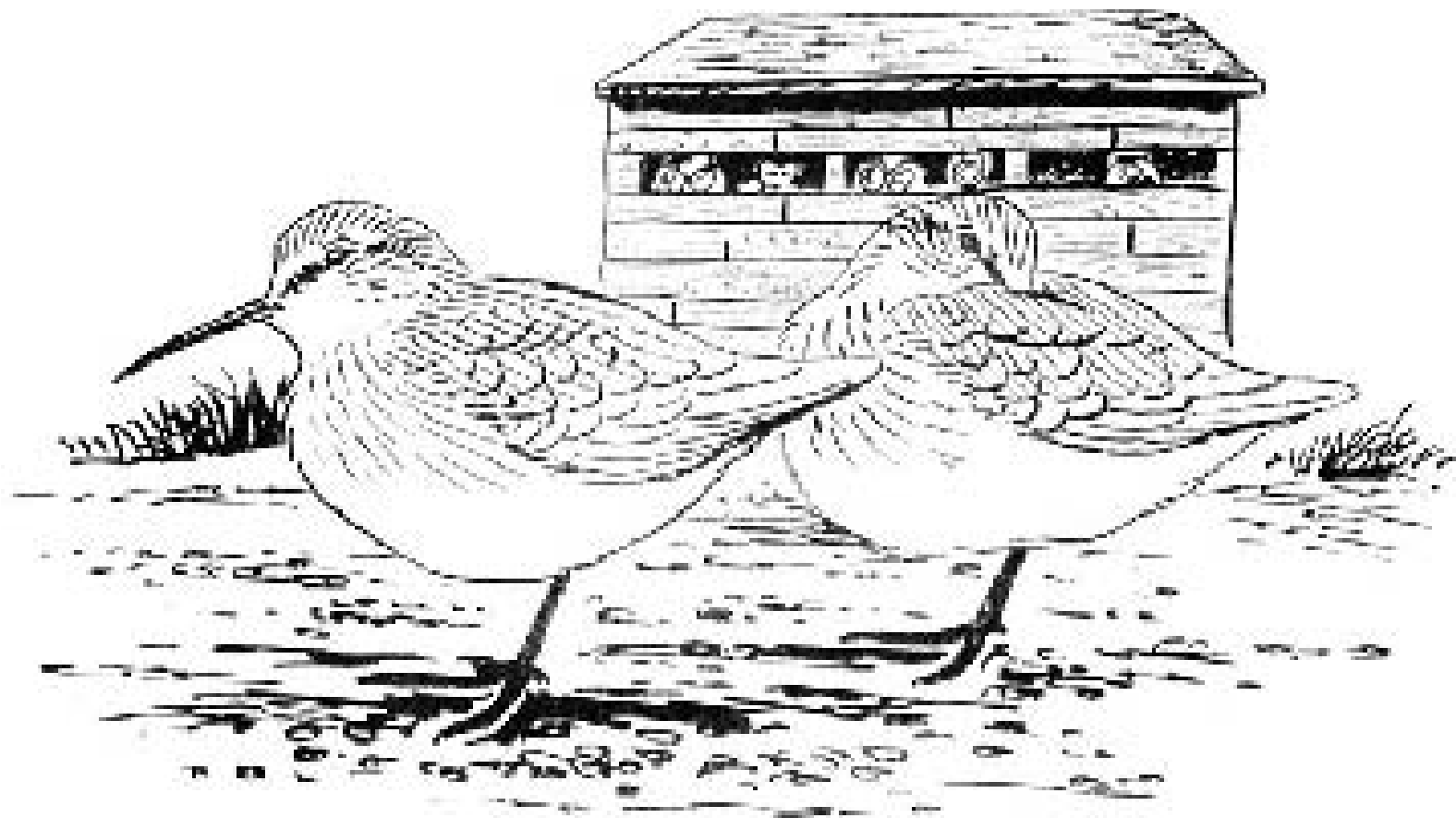
19
英国



失去 2 点能量，请前往 23

观鸟屋的兴建令观鸟者能在不骚扰雀鸟的情况下观鸟

20
英国



得到 **1** 点能量, 请前往 **23**

滑浪和玩风帆的人骚扰栖息地

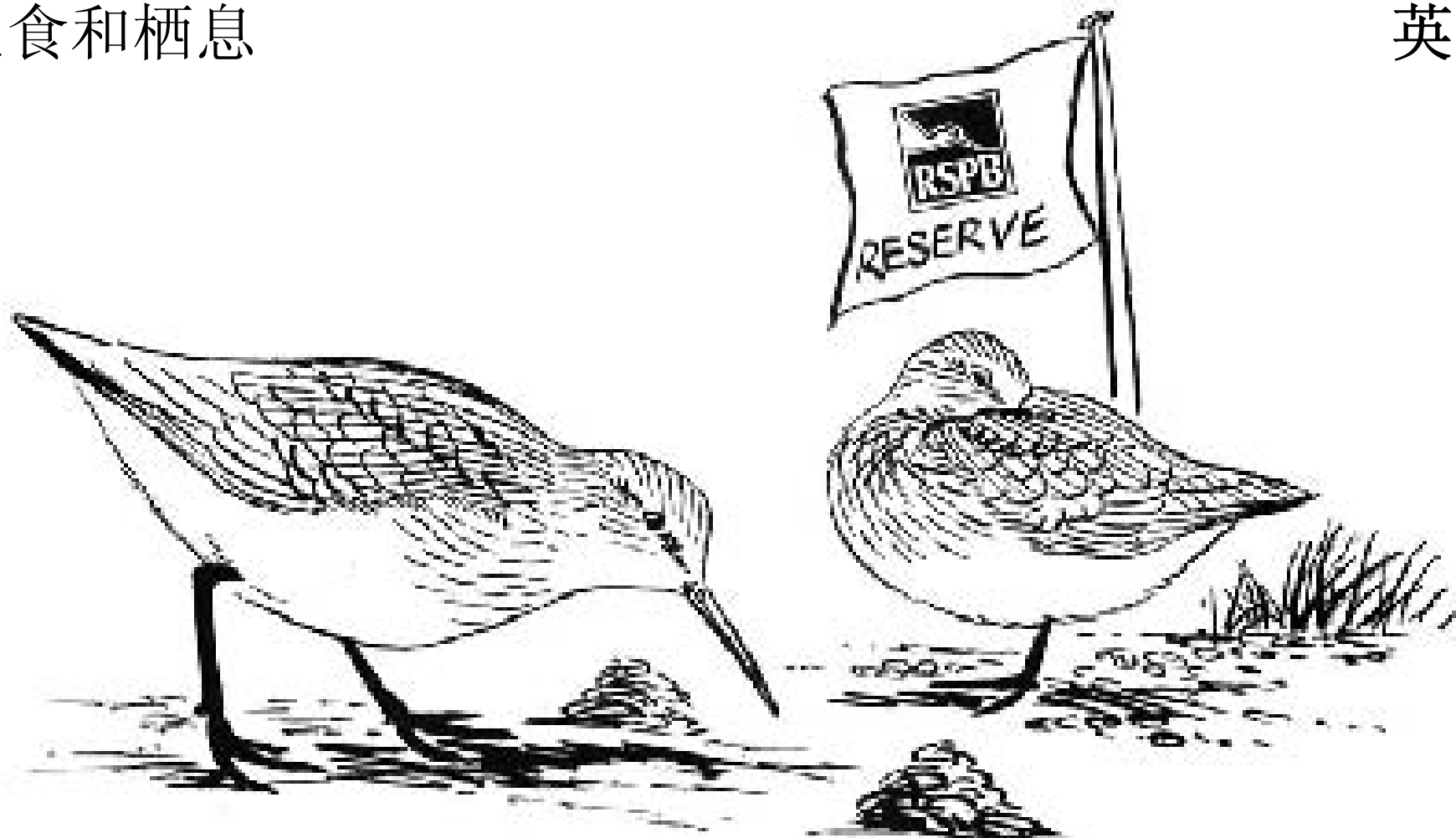
21
英国



失去 **3** 点能量，请前往 **23**

RSPB 在湿地建立保护区，雀鸟可在安全的地方觅食和栖息

22
英国

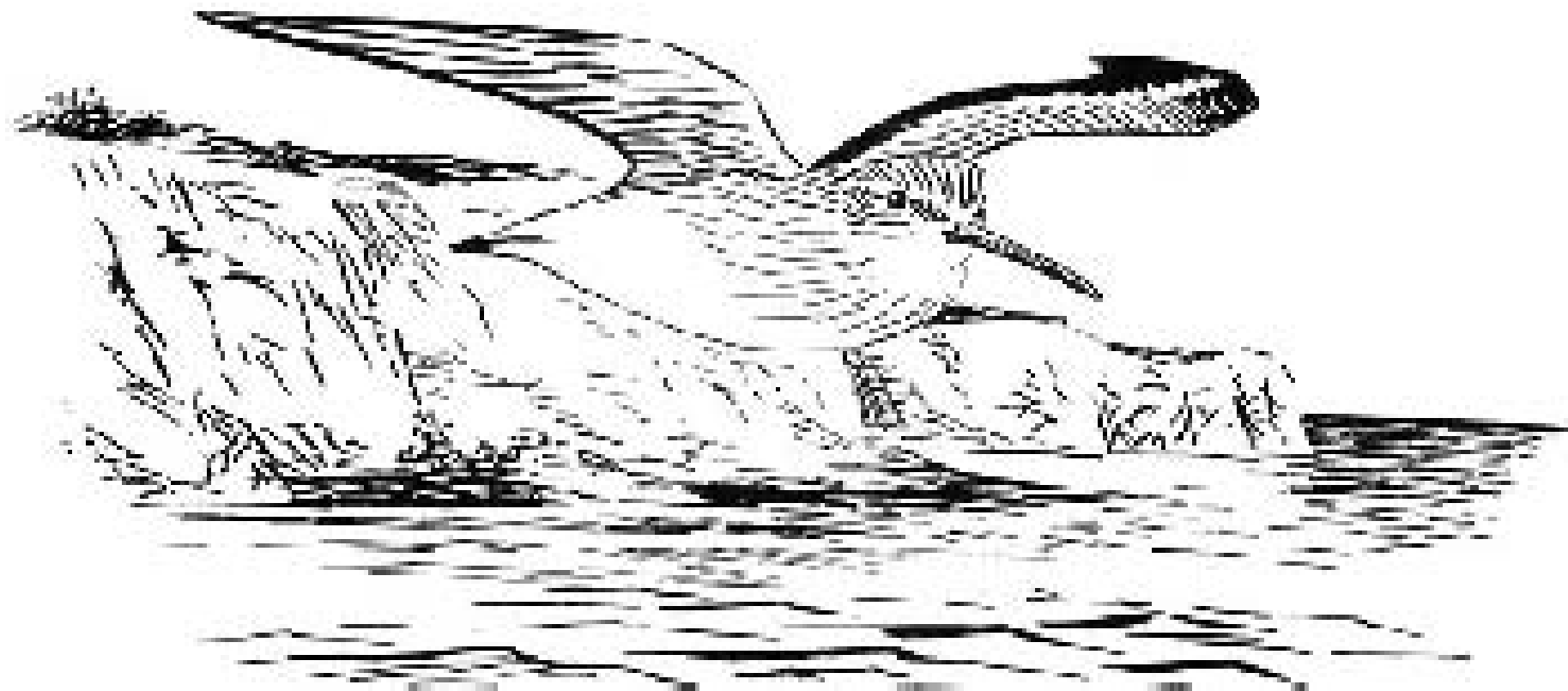


得到 4 点能量，请前往 23

在英国觅食了数星期后，你决定越过英伦海峡
前往法国

23

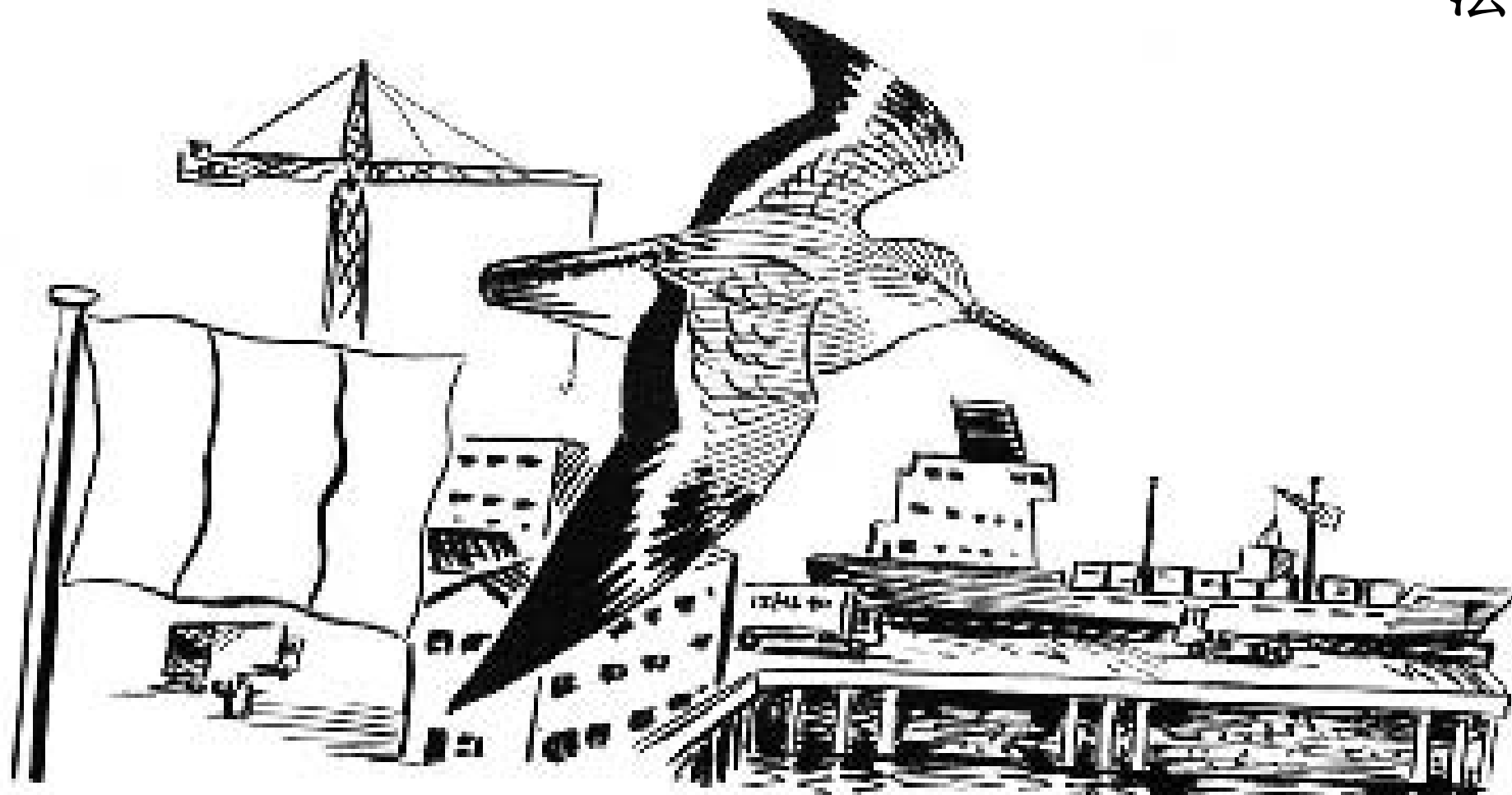
英伦海峡



越过英伦海峡时失去 **1** 点能量，请再掷骰子

码头的扩建工程令雀鸟栖息地消失

24
法国

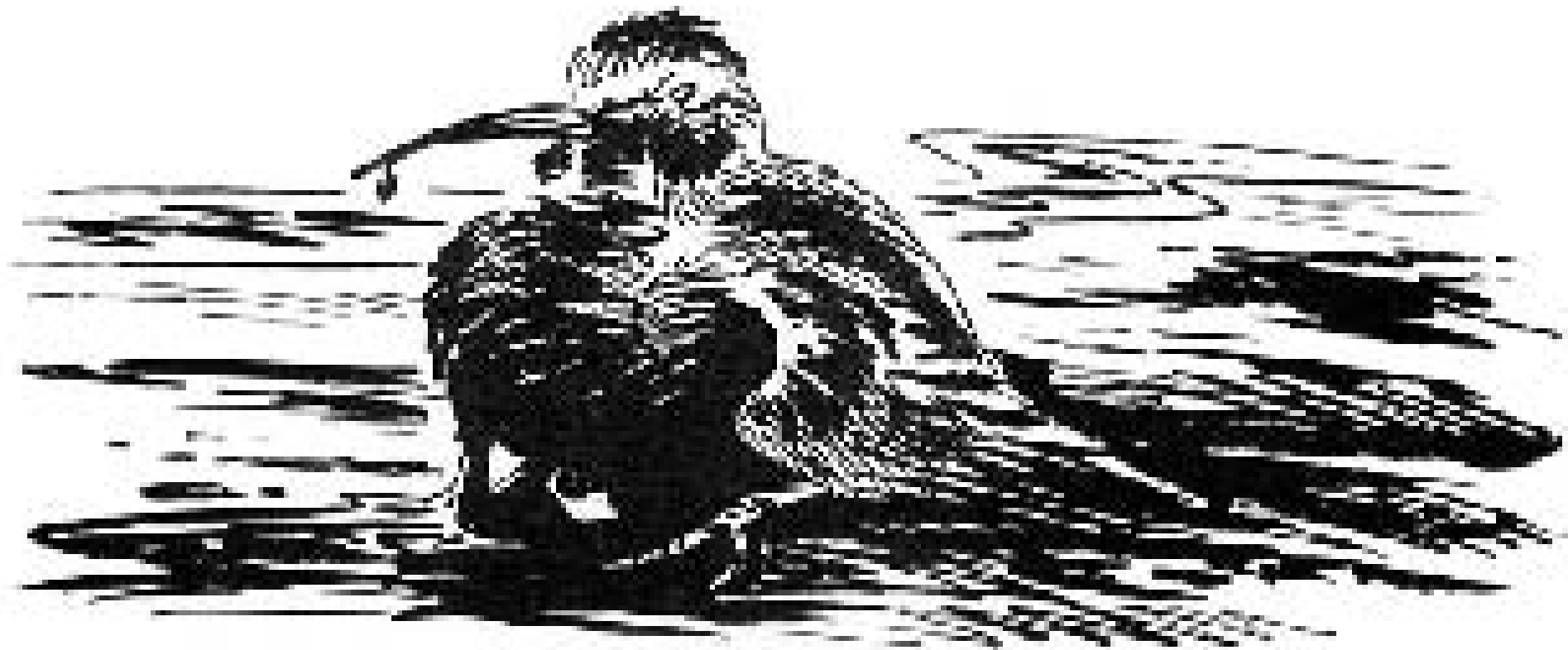


失去 4 点能量，请前往 28

原油污染了湿地，您的羽毛盖上了油污

25

法国

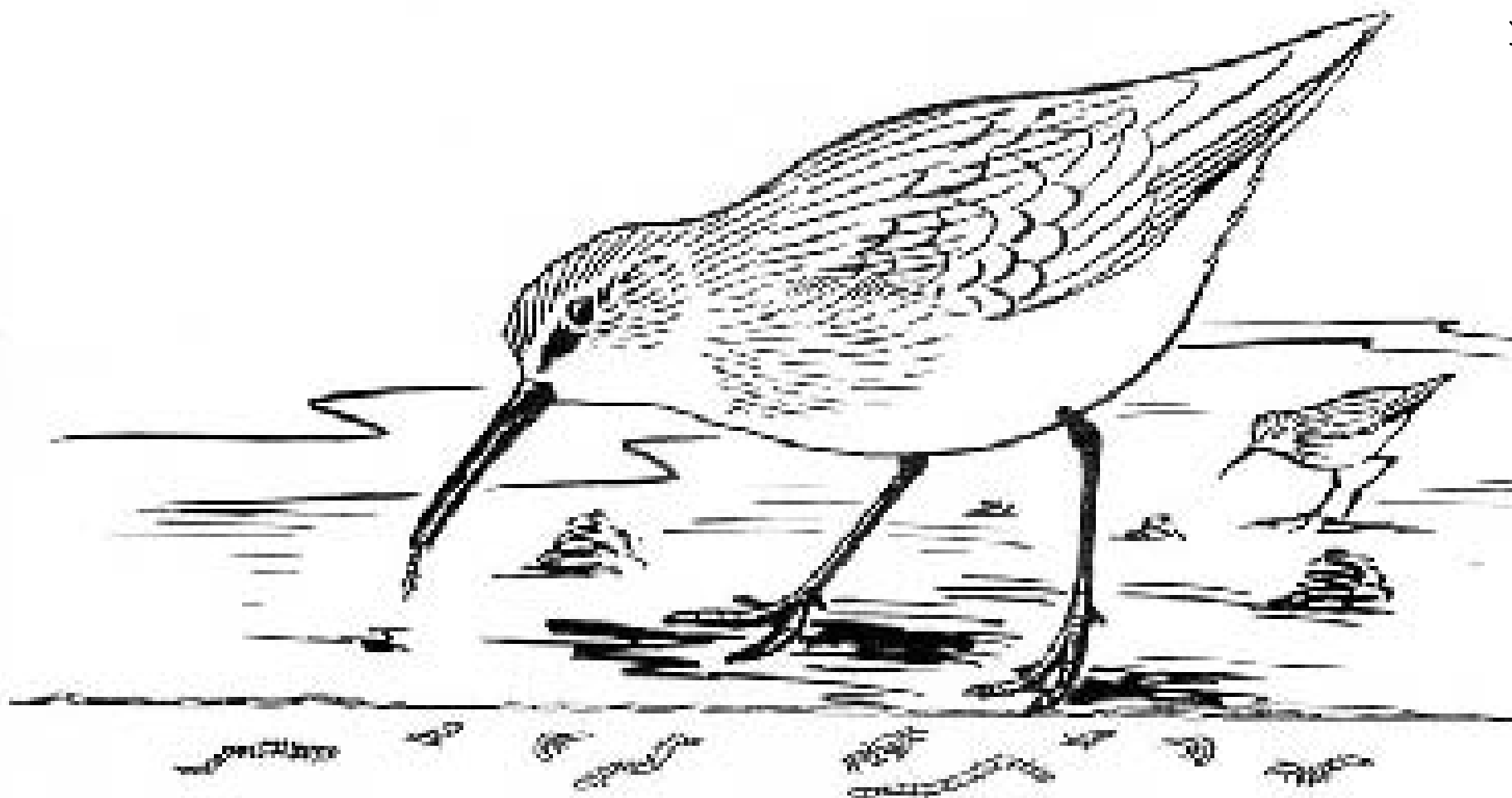


你死掉了！

你找到一块安静的湿地，觅食时不会受骚扰

26

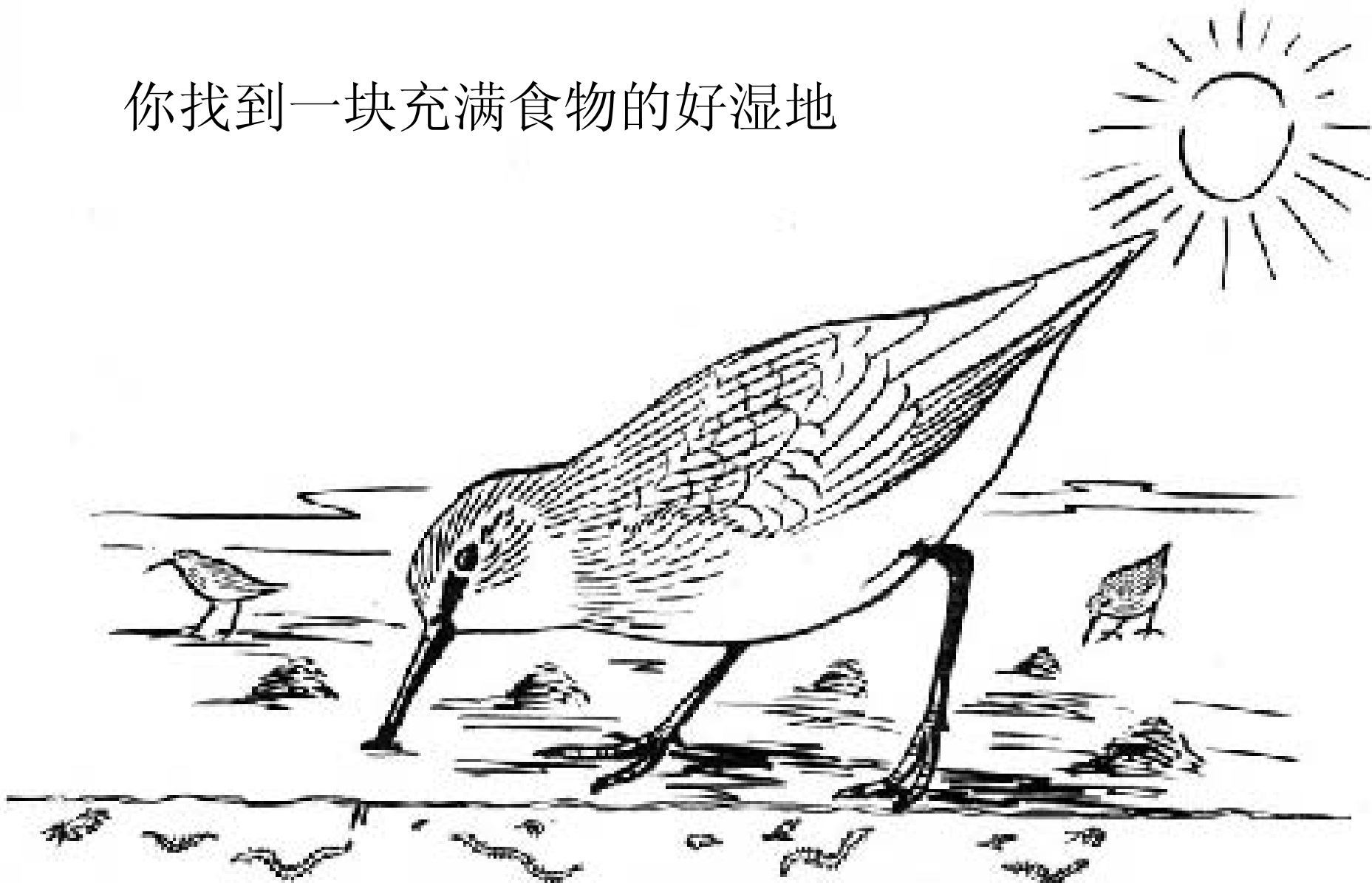
法国



得到 **3** 点能量，请前往 **28**

你找到一块充满食物的好湿地

27
法国

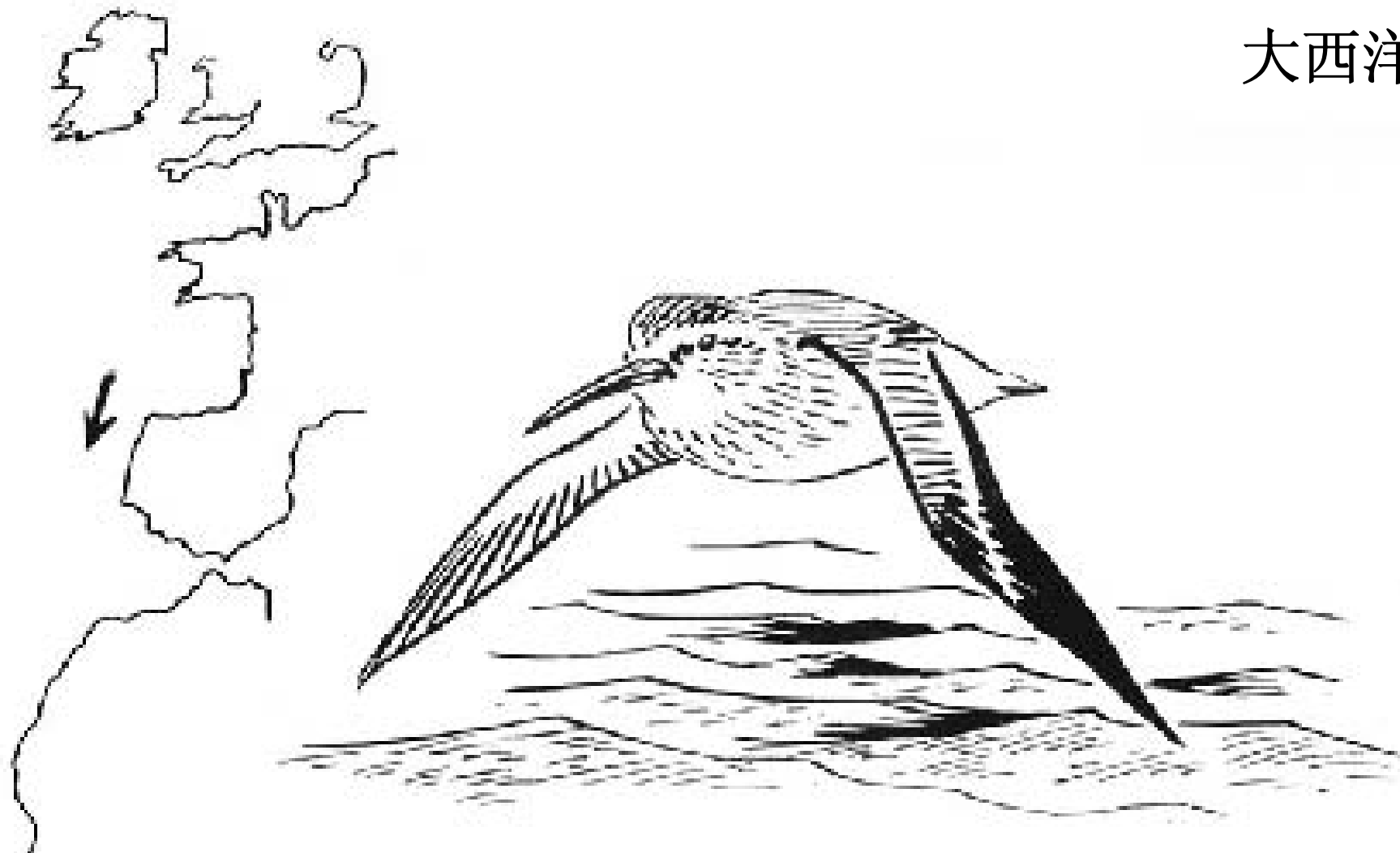


得到 4 点能量, 请前往 28

你现正飞越大西洋前往西非

28

大西洋



失去 1 点能量，请再掷骰子

化学品污染湿地，泥中所有生物已死，你找不到食物

29
西非



失去 **5** 点能量，请前往 **23**

RSPB 的教育计划教育孩子观鸟而
不去杀鸟

30
西非

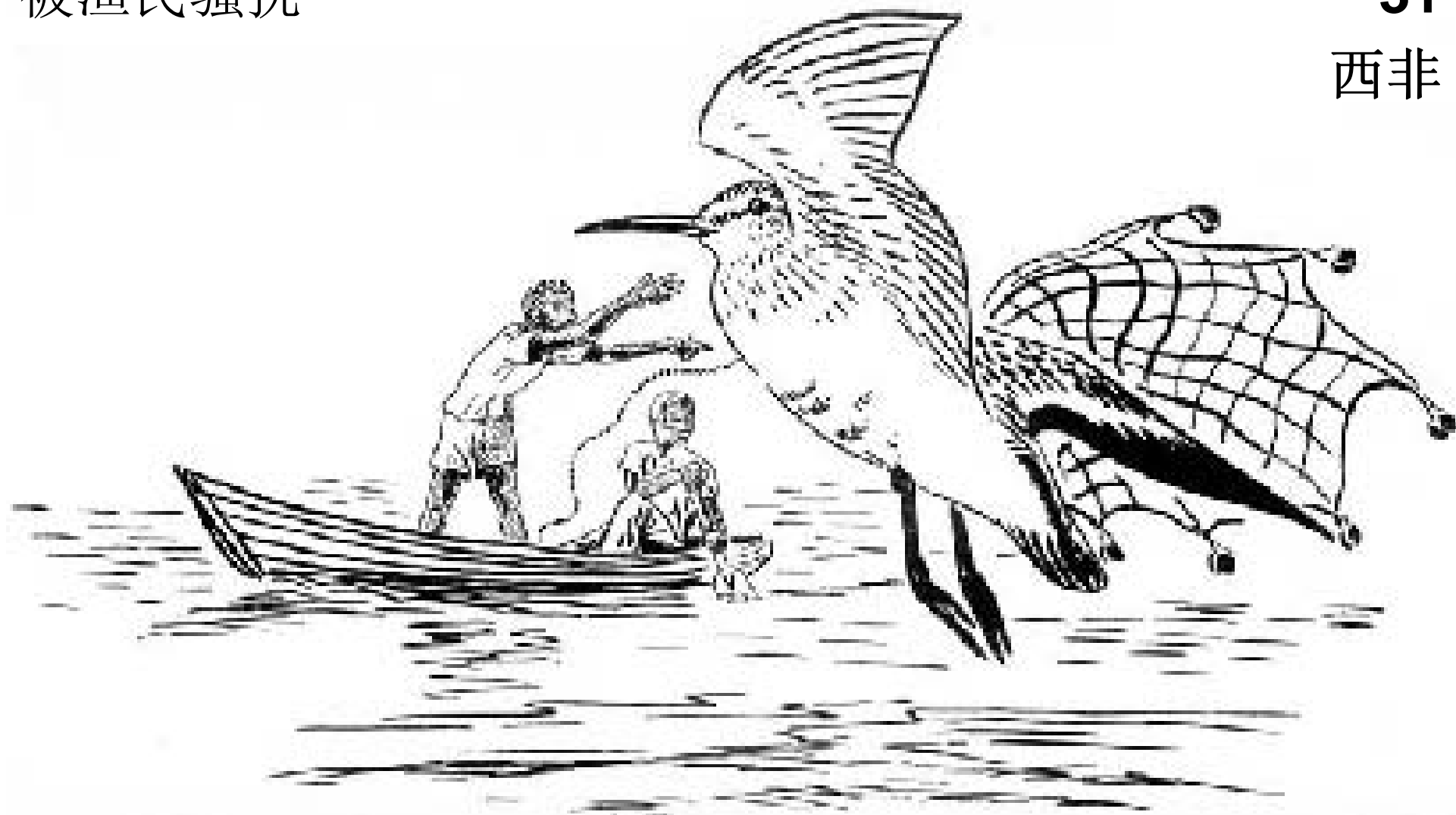


得到 2 点能量, 请前往 33

被渔民骚扰

31

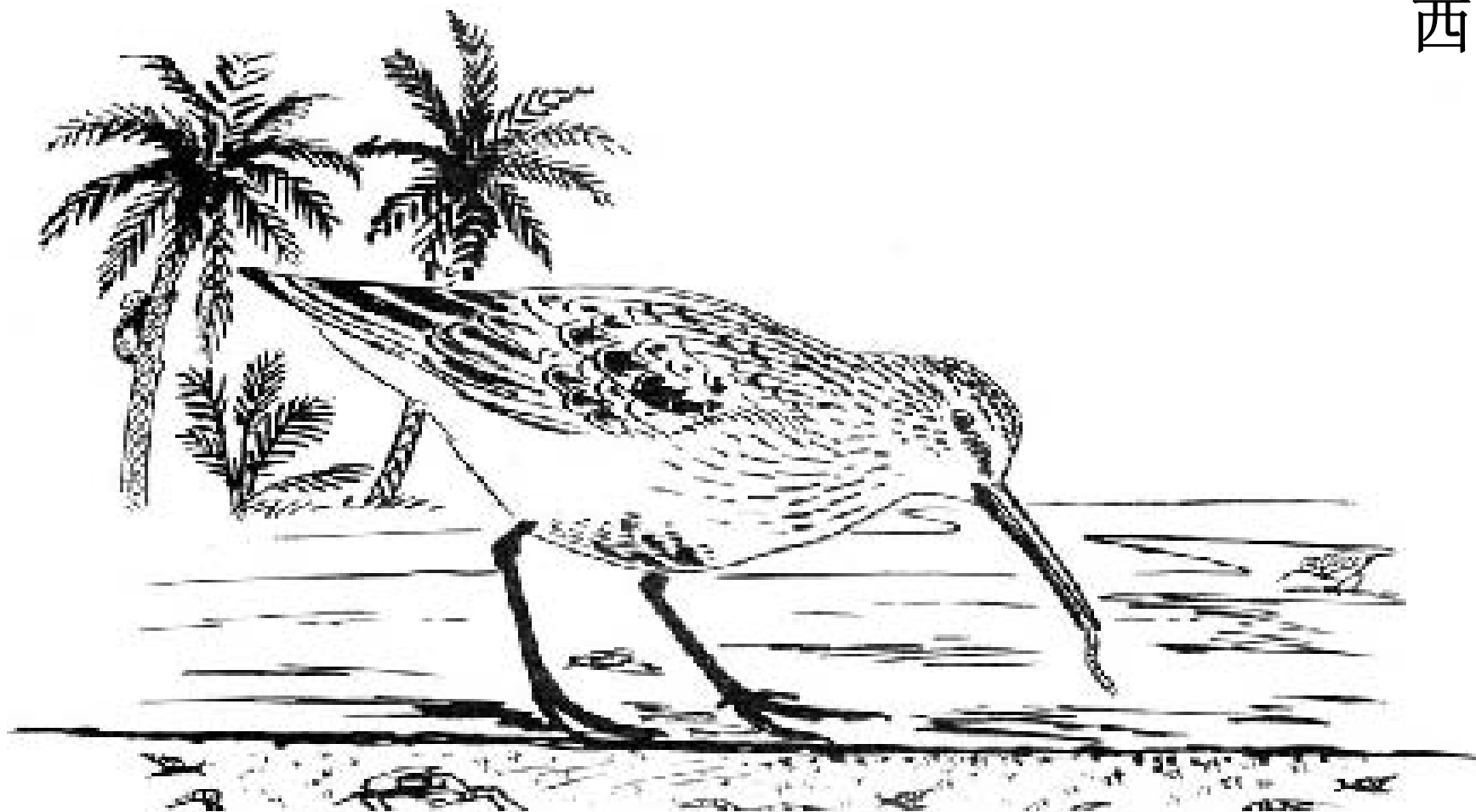
西非



失去 **2** 点能量，请前往 **33**

你找到一块湿地，那里充满食物

32
西非

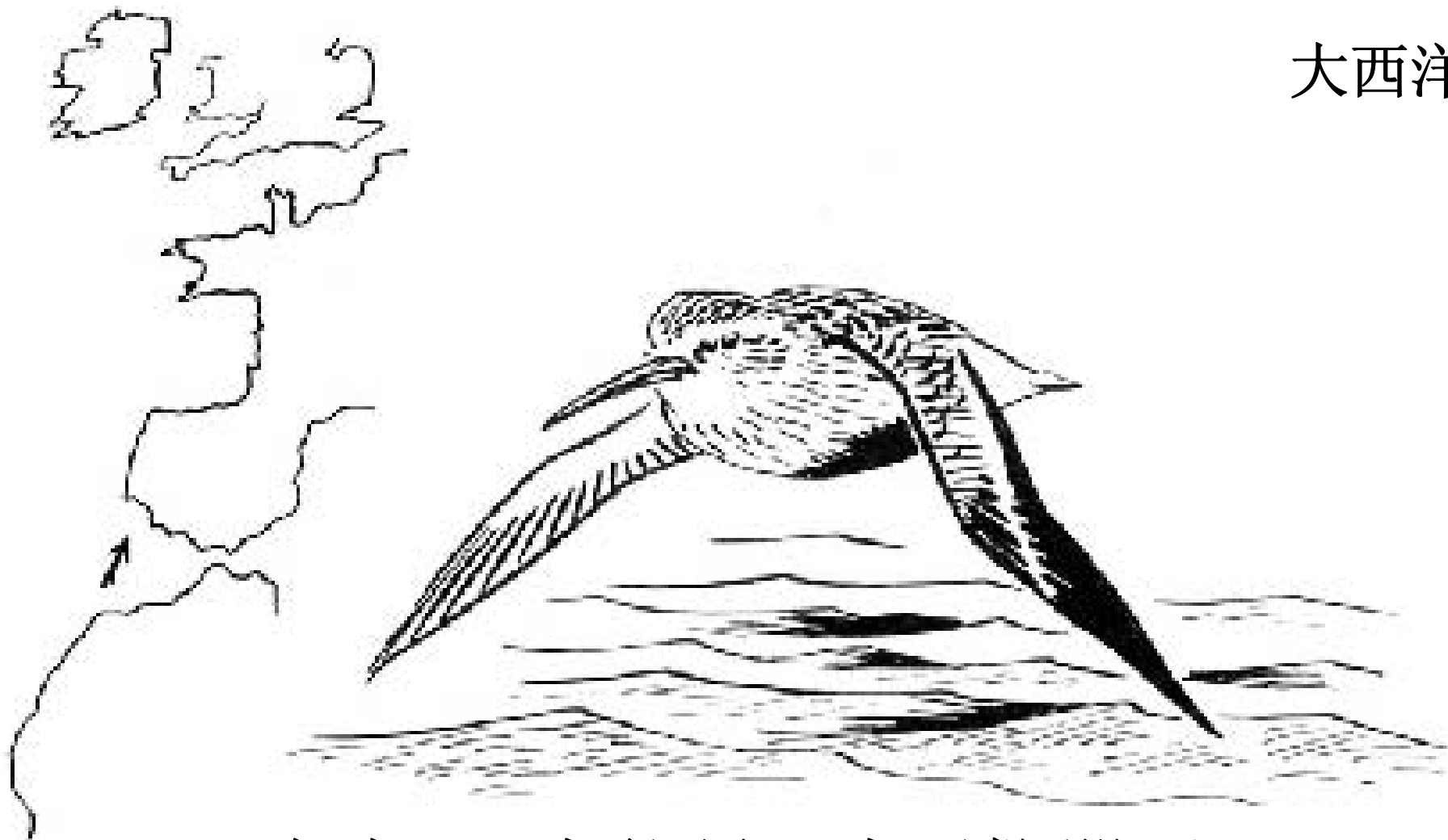


得到 **4** 点能量，请前往 **33**

初春到了，是时候飞往北面的西班牙

33

大西洋



失去 1 点能量，请再掷骰子

你被猎人击中!

34

西班牙

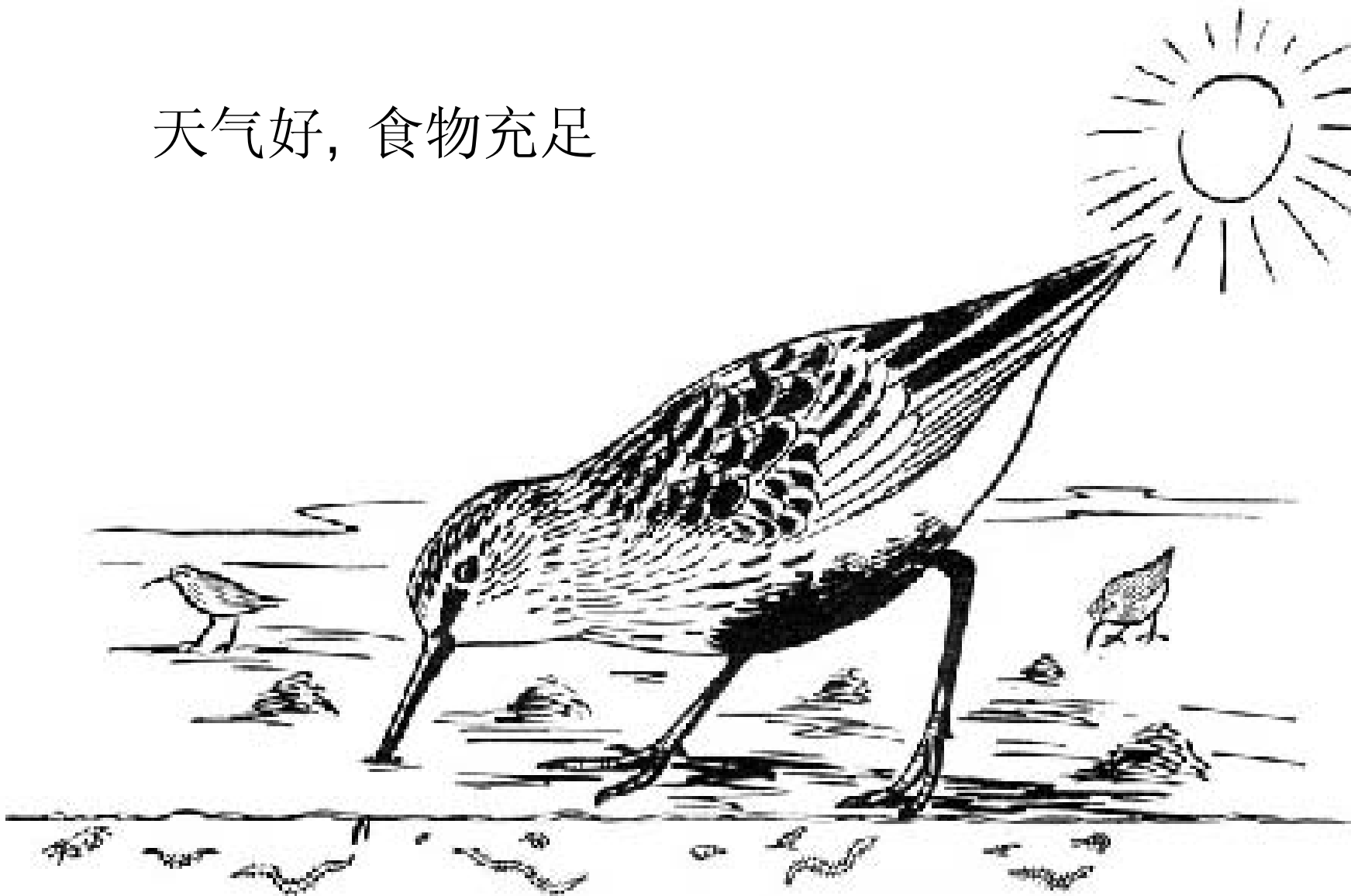


你死掉了!

天气好，食物充足

35

西班牙



得到 **3** 点能量，请前往 **38**

酒店 (宾馆)建于重要湿地之上,你失去了觅食点

36

西班牙



失去 **3** 点能量, 请前往 **38**

天气好，觅食容易，你已储存了不少脂肪

37

西班牙

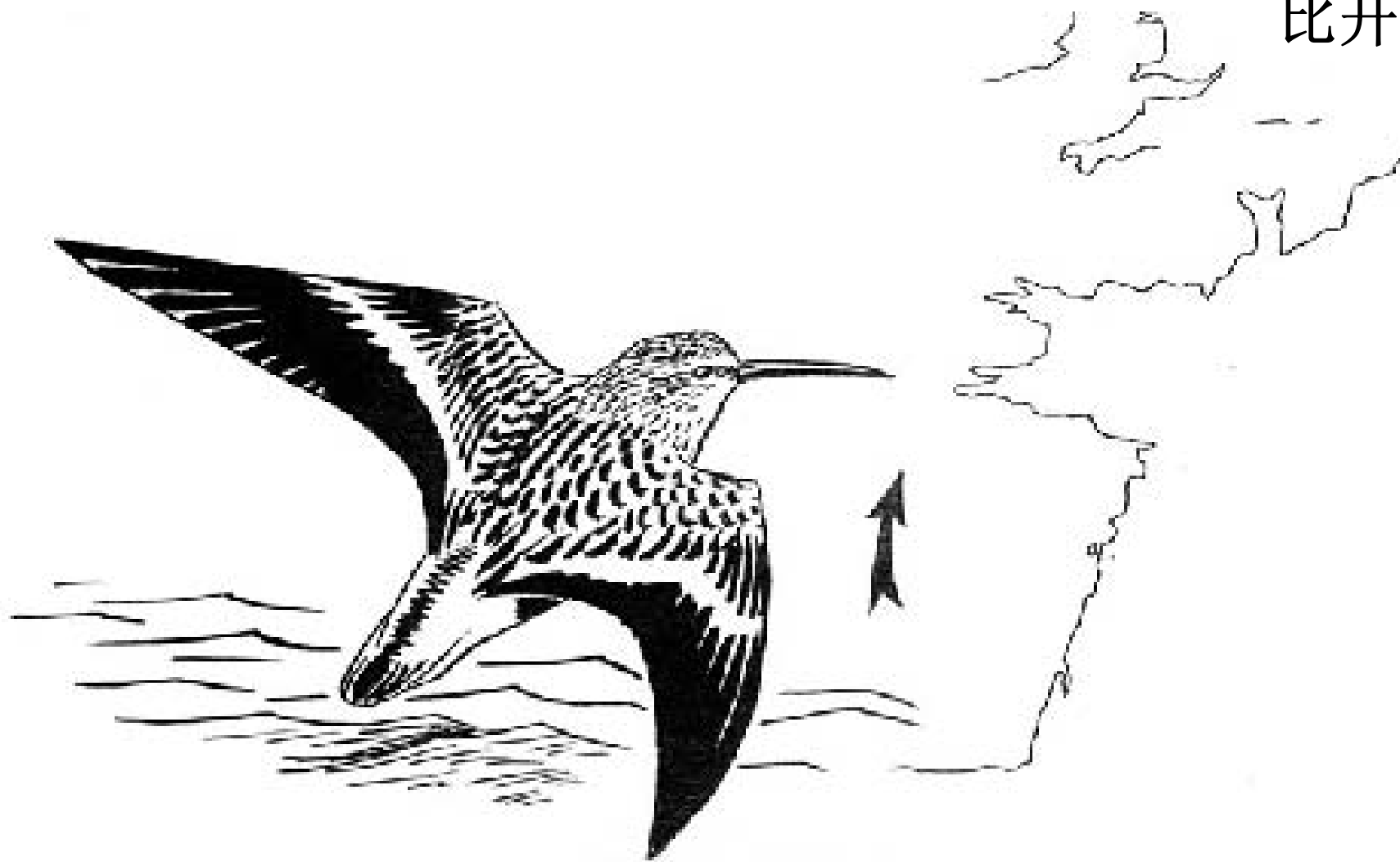


得到 3 点能量，请前往 38

现在你又向北飞往英国找寻可以觅食的湿地

38

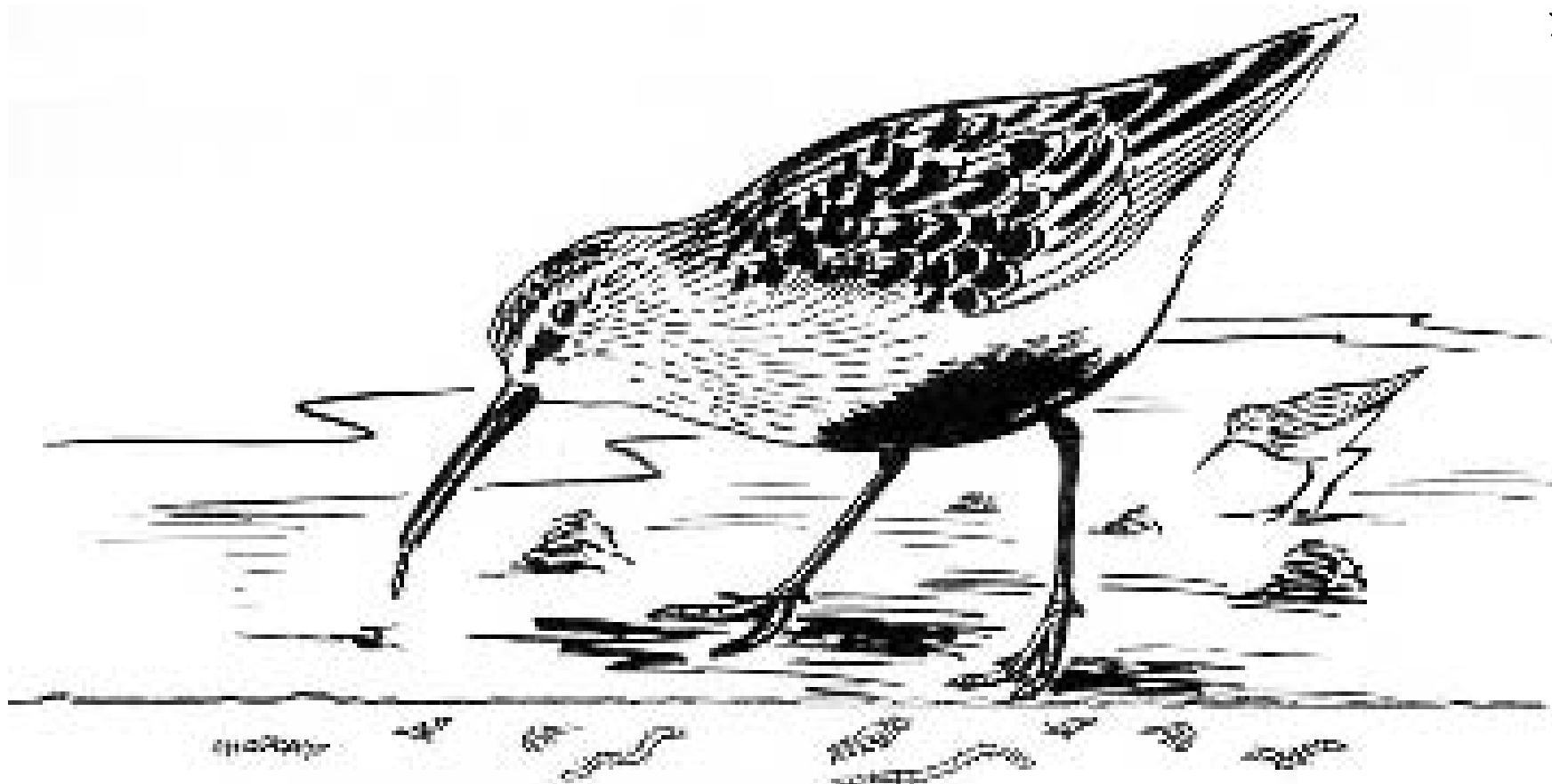
比开斯湾



失去 1 点能量，请再掷骰子

你找到一块充满食物的好湿地

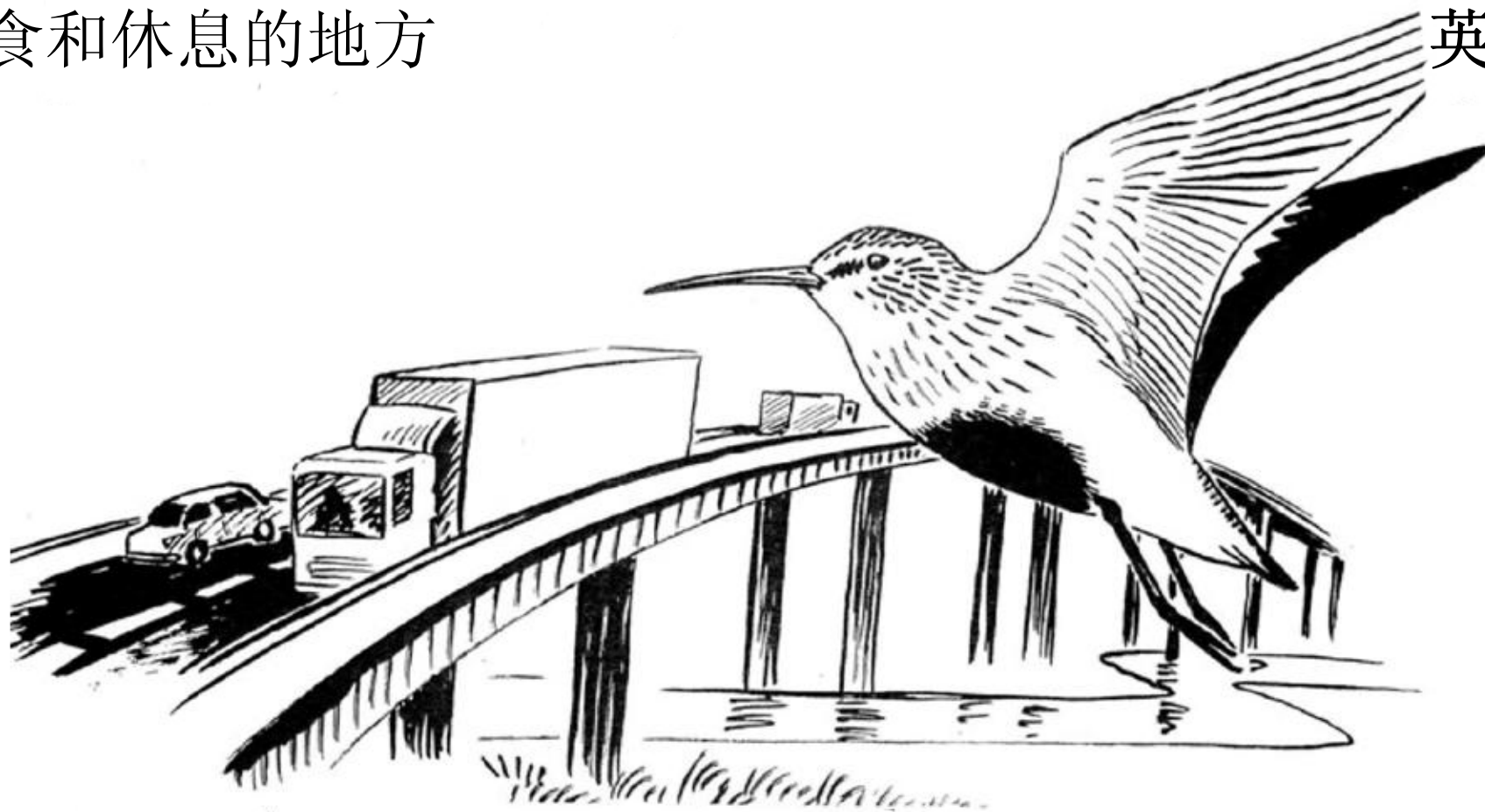
39
英国



得到 4 点能量，请再掷骰子

湿地上建了一道公路，你失去了一处可以
觅食和休息的地方

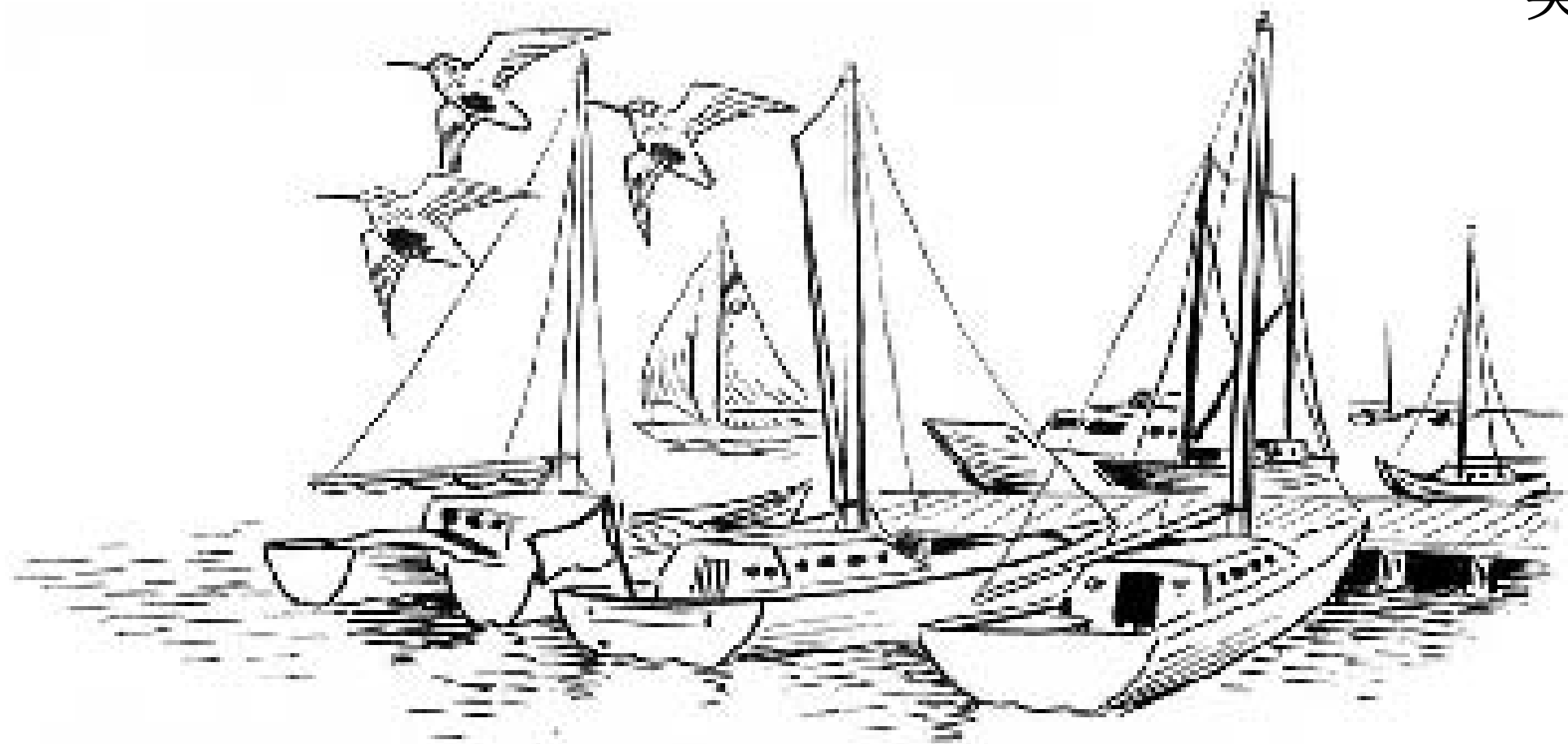
40
英国



失去 3 点能量，请再掷骰子

从前觅食的湿地已变为船坞，你只能找到很少食物

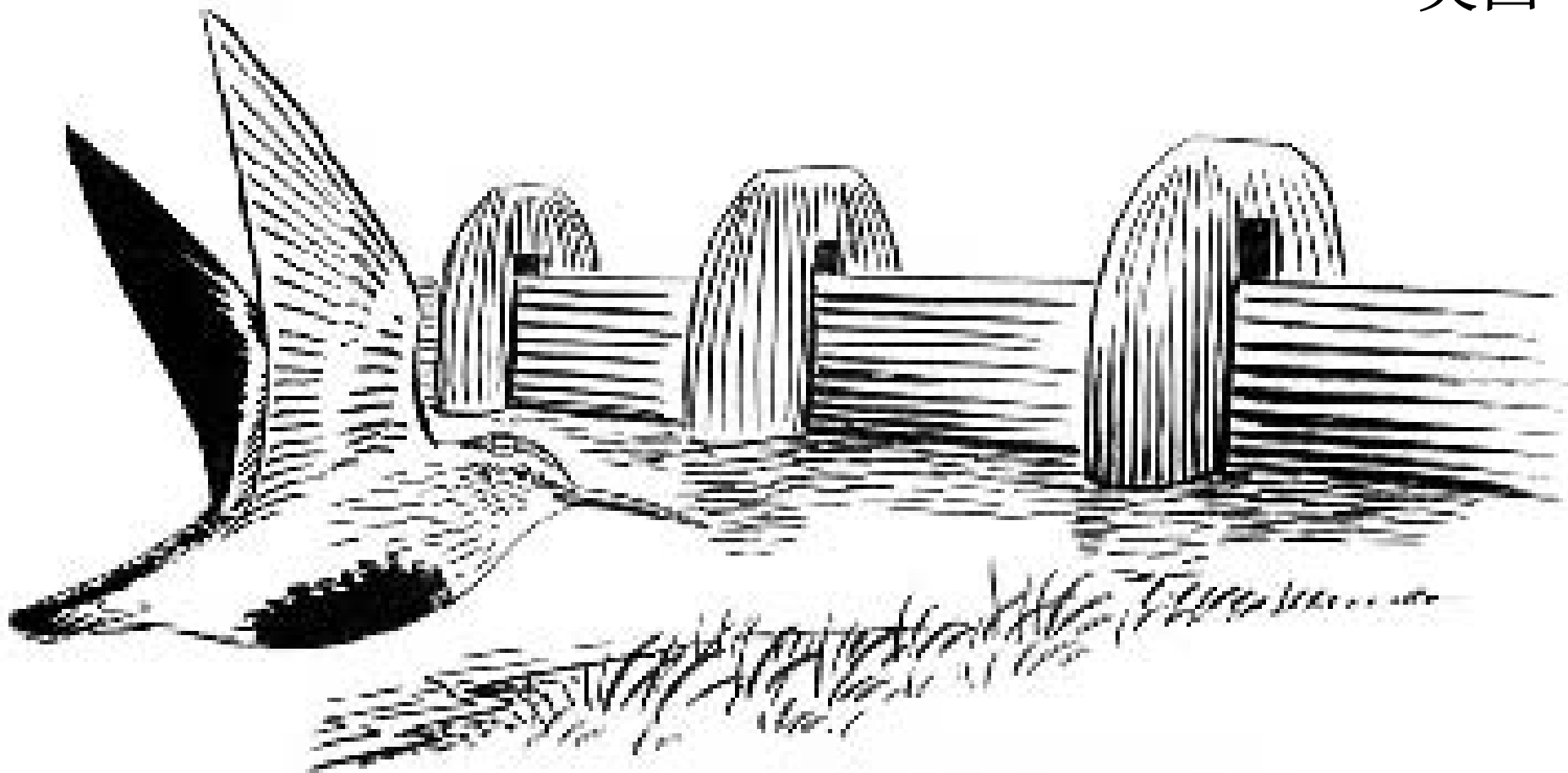
41
英国



失去 **5** 点能量，请再掷骰子

水霸建于湿地上来防止水浸，泥滩面积减少了

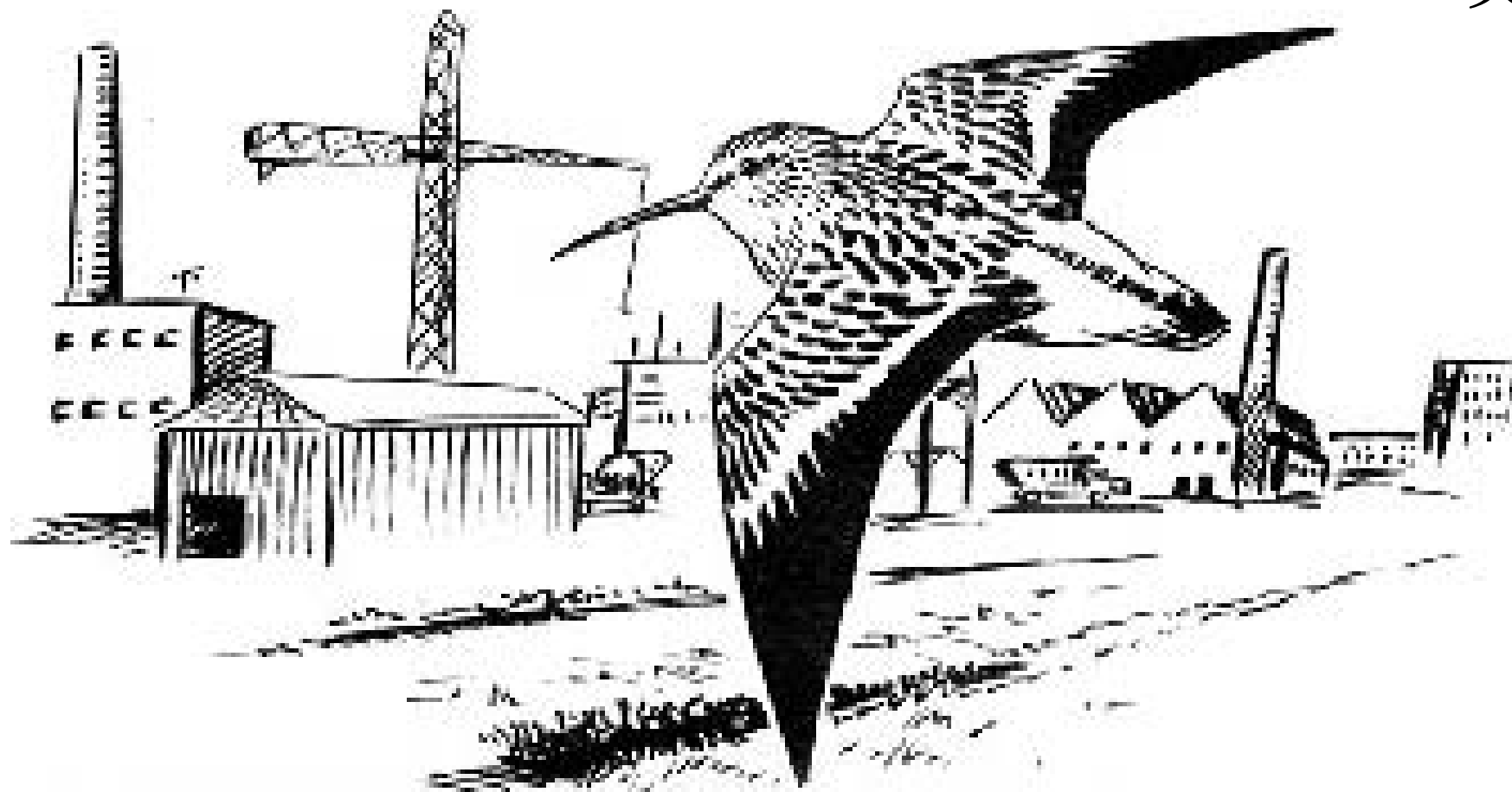
42
英国



失去 **5** 点能量，请再掷骰子

湿地被弄干来兴建工厂

43
英国



失去 4 点能量，请前往 47

RSPB 在湿地上建立保护区，雀鸟可在安全的地方觅食和栖息

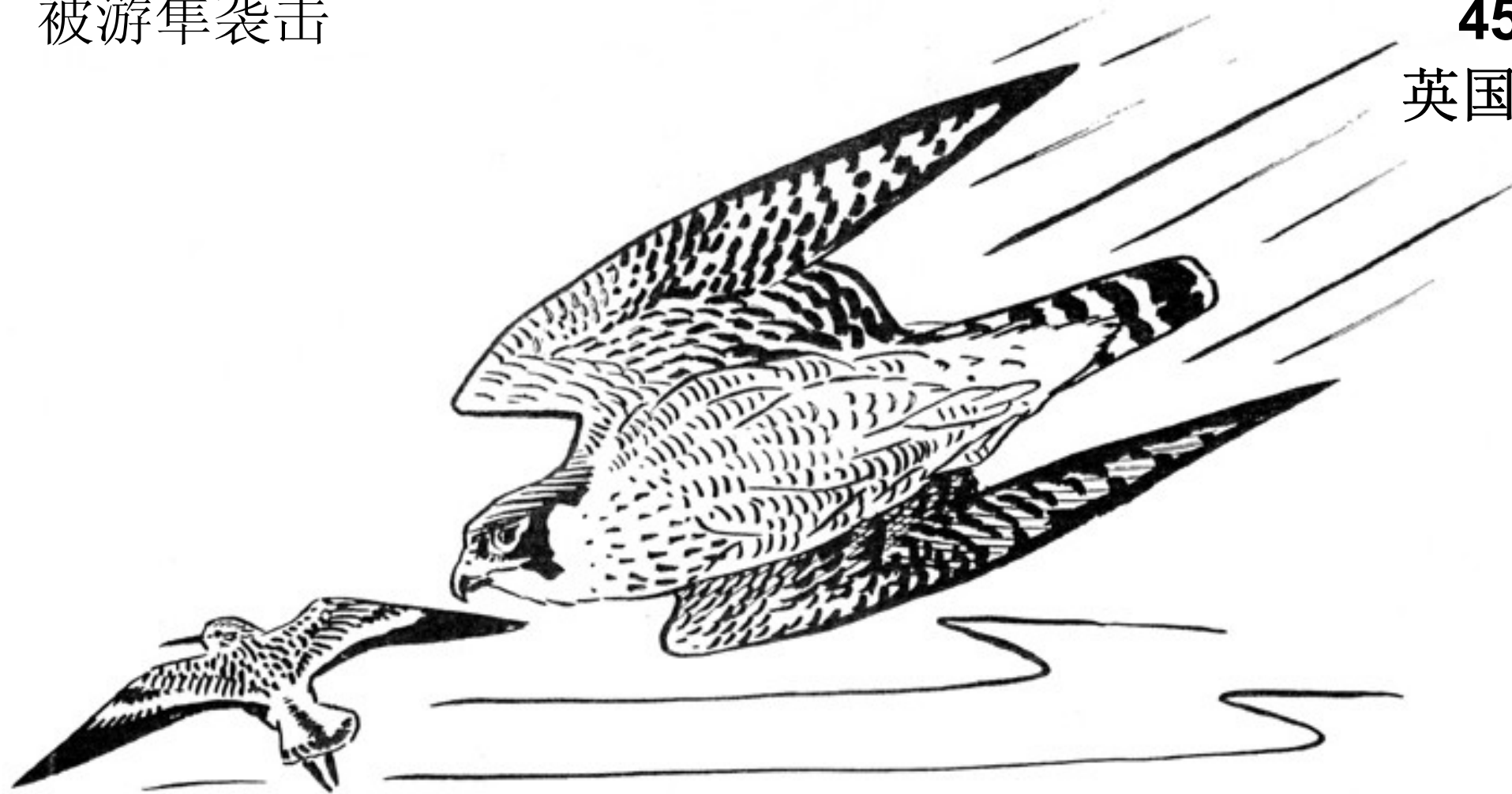
44
英国



得到 3 点能量，请前往 47

被游隼袭击

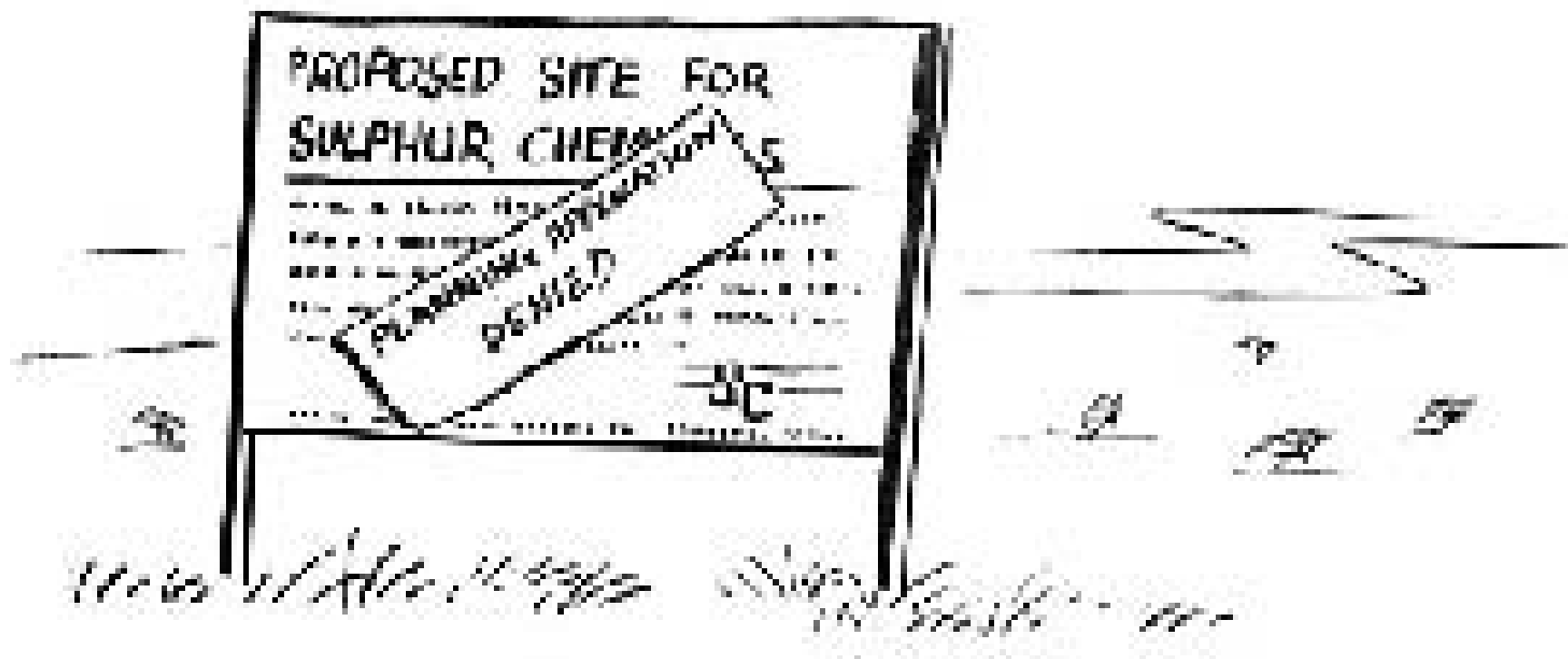
45
英国



你死掉了!

湿地禁止发展，雀鸟栖息地受到保护

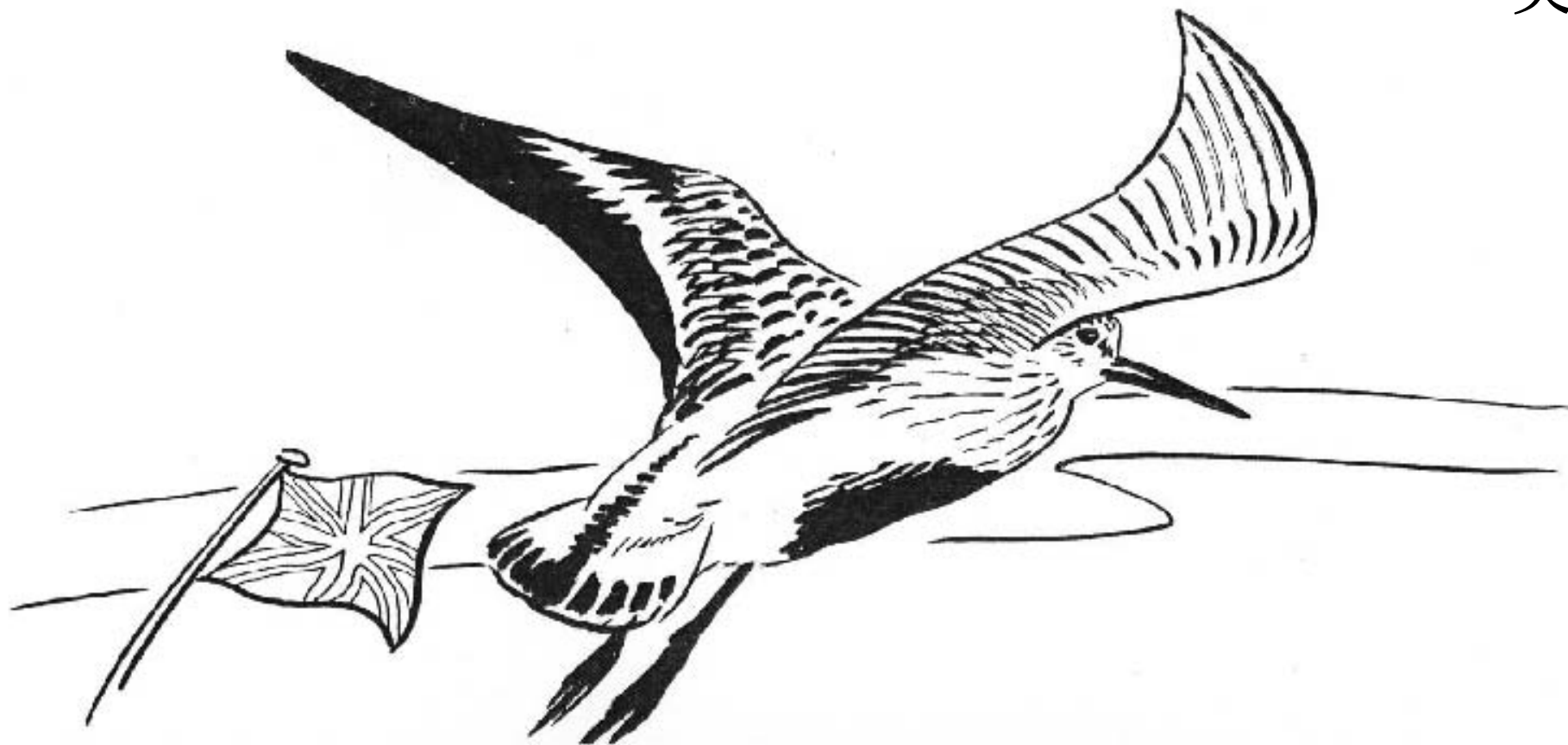
46
英国



得到 **3** 点能量，请前往 **47**

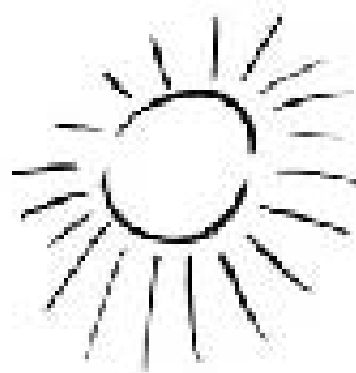
你正离开英国返回繁殖地北极

47
英国

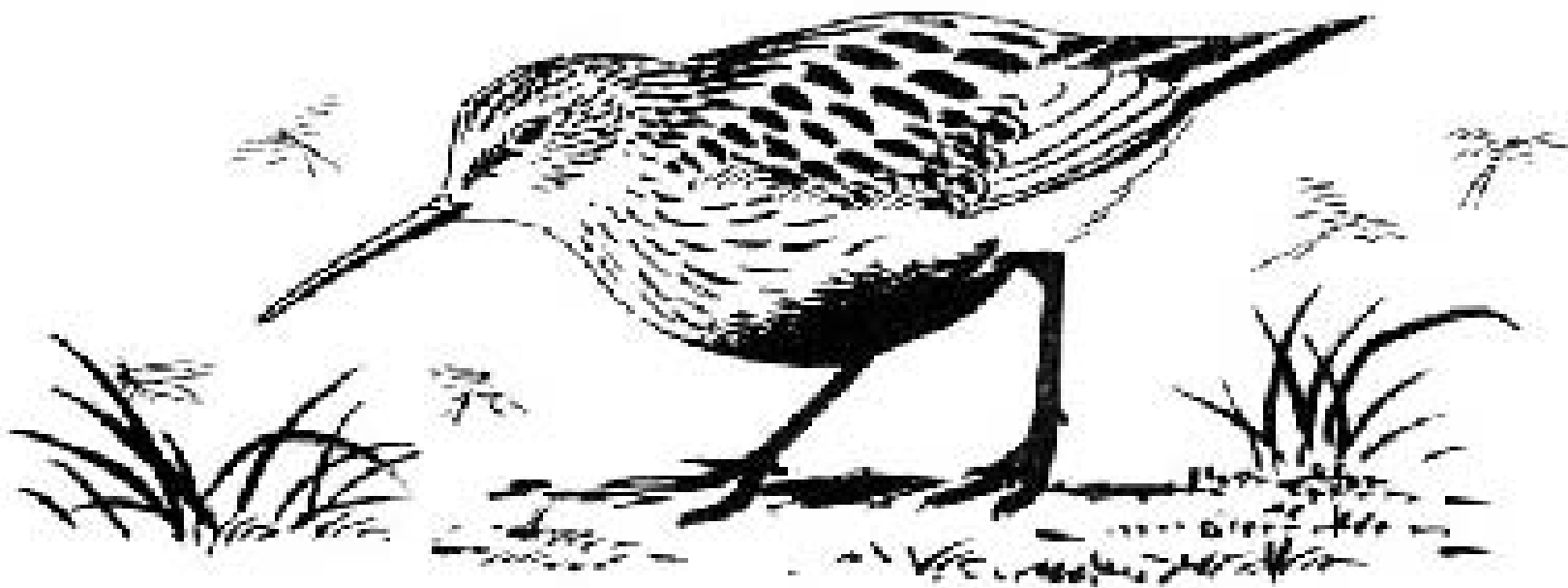


失去 **2** 点能量，请再掷骰子

繁殖地天气很好，食物充足



48
北极



得到 **3** 点能量，请前往 **52**

繁殖地出现不季节性风雪，觅食变得困难

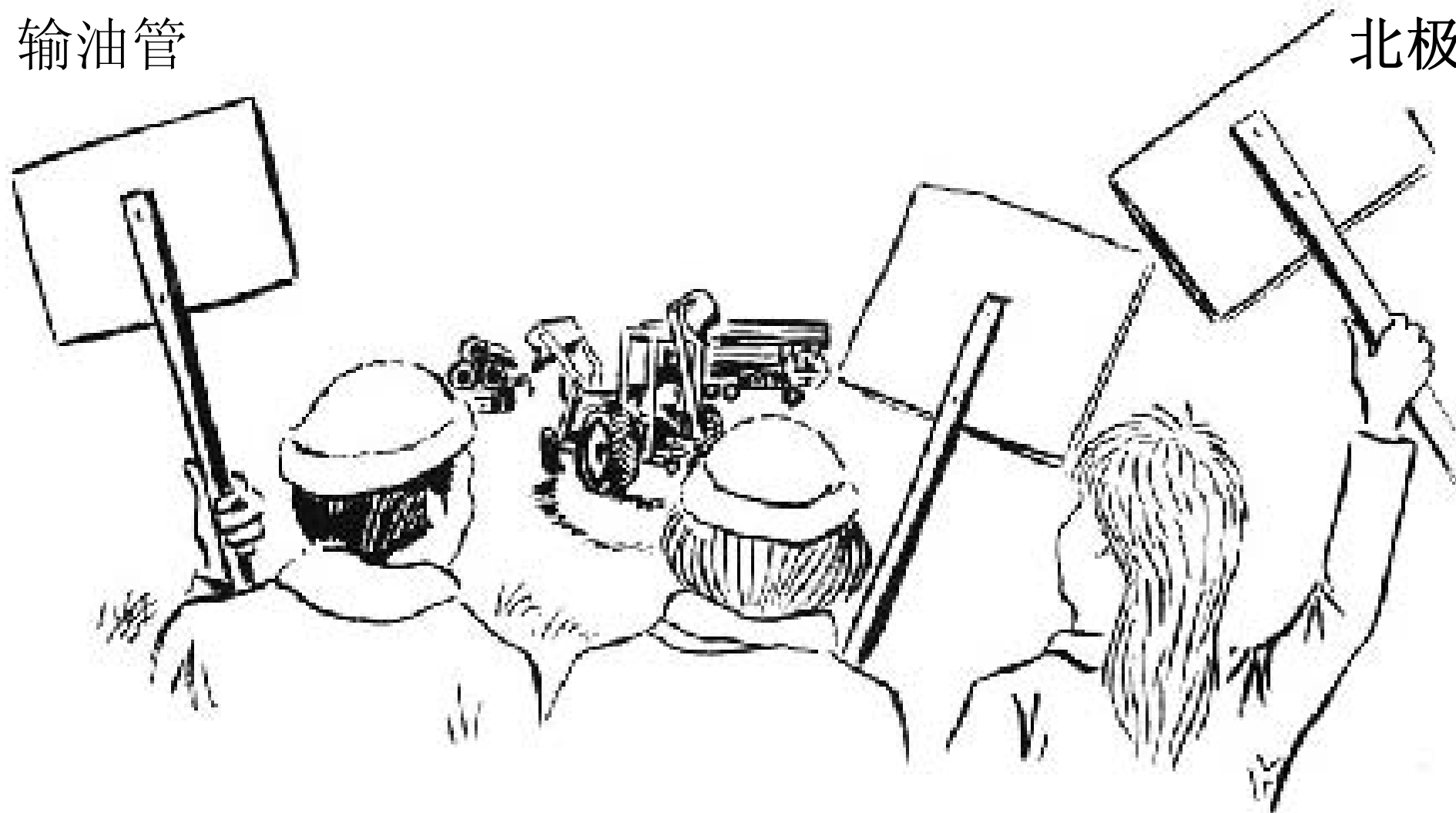
49
北极



失去 **3** 点能量，请前往 **52**

环境保护者反对石油公司在雀鸟繁殖地兴建
输油管

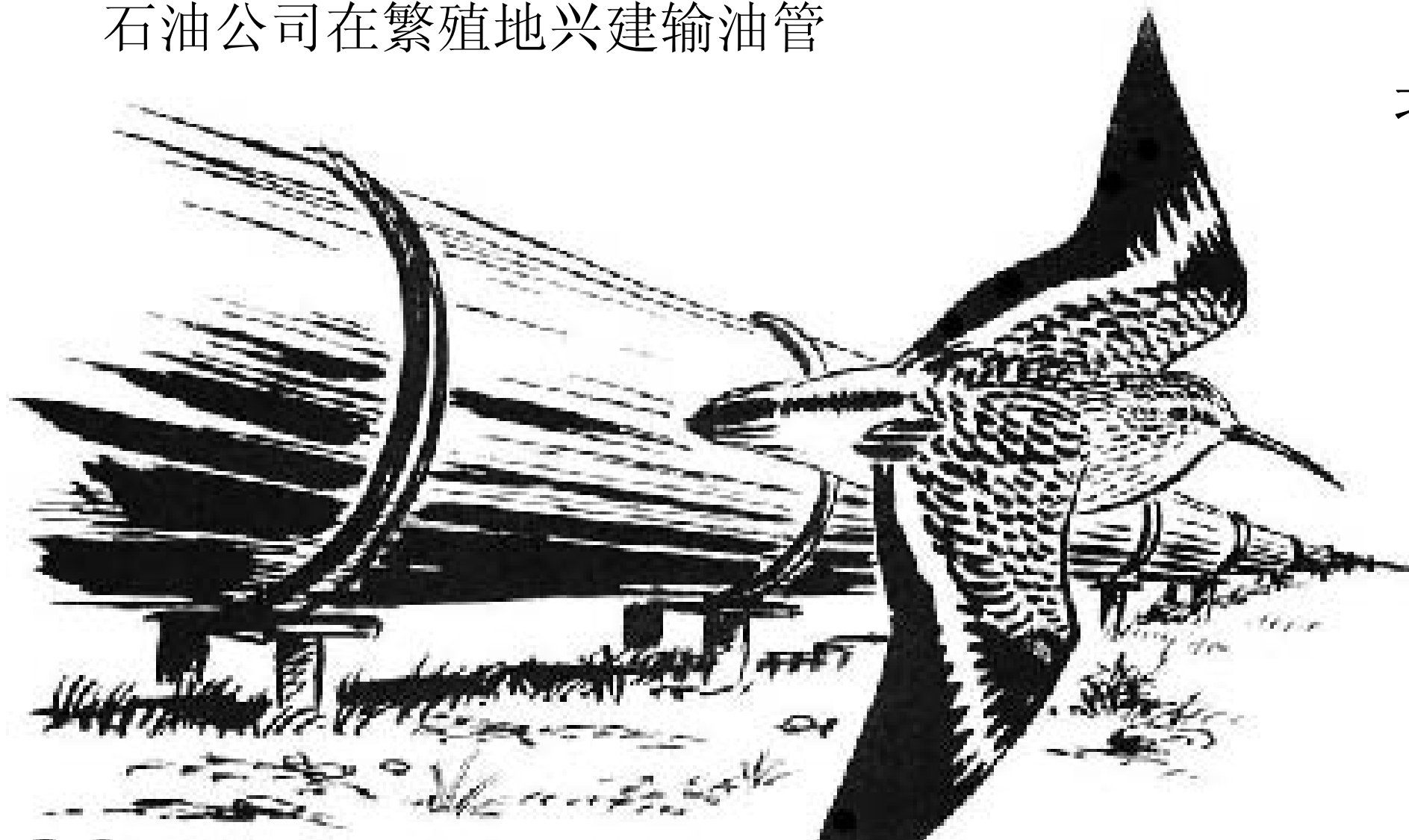
50
北极



得到 **3** 点能量, 请前往 **52**

石油公司在繁殖地兴建输油管

51
北极



失去 **3** 点能量，请前往 **52**



52

北极

恭喜你! 如果你仍有足够的能量的话, 你现在可以准备繁殖了. 你现在有多少能量点呢?

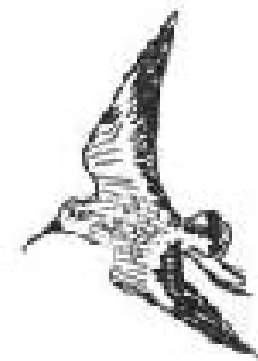
5 或以下 – 不能繁殖

6-10 – 可以有 1 只雏鸟

11-15 – 可以有 2 只雏鸟

16-20 – 可以有 3 只雏鸟

21 或以上 – 可以有 4 只雏鸟



330-1733-04-05 Illustrations by Mike Langman regd charity no 207076

Design by Barrie Cooper (RSPB)

Translation by Fion Cheung Ka Wing (HKBWS)